

Mars3D 场景发布低代码平台 -文件库资源

用户手册

合肥火星科技有限公司

2025 年 3 月 17 日

目录

1. 编写目的	3
2. 功能简介	3
3. 目标用户	3
4. 使用范围	3
5. 文件库	3
6. 图片文件	4
6.1. 上传图片	5
6.2. 图片管理	6
7. 视频文件	8
7.1. 视频文件列表	8
7.2. 上传视频	8
7.3. 视频文件操作	9
8. 音频文件	10
8.1. 音频文件管理	10
8.2. 上传音频	10
8.3. 音频文件操作	10
9. gltf 小模型	12
9.1. GLTF 小模型列表	12
9.2. 上传小模型	12
9.3. 小模型操作	12
10. 标号列表	14
10.1. 新增标号	14
10.2. 我的列表	14
10.3. 保存功能	15

1. 编写目的

本手册旨在帮助您快速了解和掌握 **Mars3D 场景发布低代码平台** 的文件库资源功能，提供详细的操作指导和常见问题解决方案，确保您能够充分发挥产品的功能并获得良好的使用体验。

2. 功能简介

Mars3D 场景发布低代码平台 的文件库资源功能支持多种类型的文件管理，主要包括：

- 图片文件
- 视频文件
- 音频文件
- **glTF** 小模型
- 标号管理

Mars3D 场景发布低代码平台 的文件库资源功能为用户提供了全面的资源管理能力，支持多种数据类型的上传、管理和应用，以满足不同场景下的三维可视化需求。

3. 目标用户

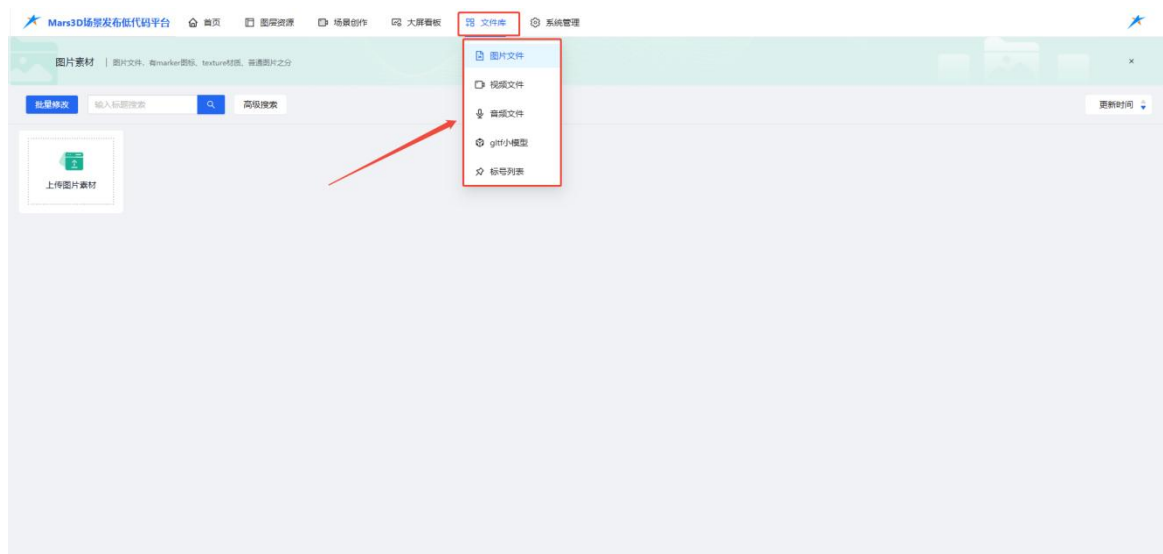
本手册适用于 **Mars3D 场景发布低代码平台** 的文件库资源功能，无论是初学者还是资深用户，都可以通过本手册获取所需信息。

4. 使用范围

本手册涵盖了 **Mars3D 场景发布低代码平台** 的文件库资源新增、编辑、管理等内容。如果您需要了解 **Mars3D 场景发布低代码平台** 的其他功能细节，请参考《**Mars3D 场景发布低代码平台用户手册**》。

5. 文件库

文件库存储着团队上传的图片、视频、音频、**glTF** 小模型、标号资源。



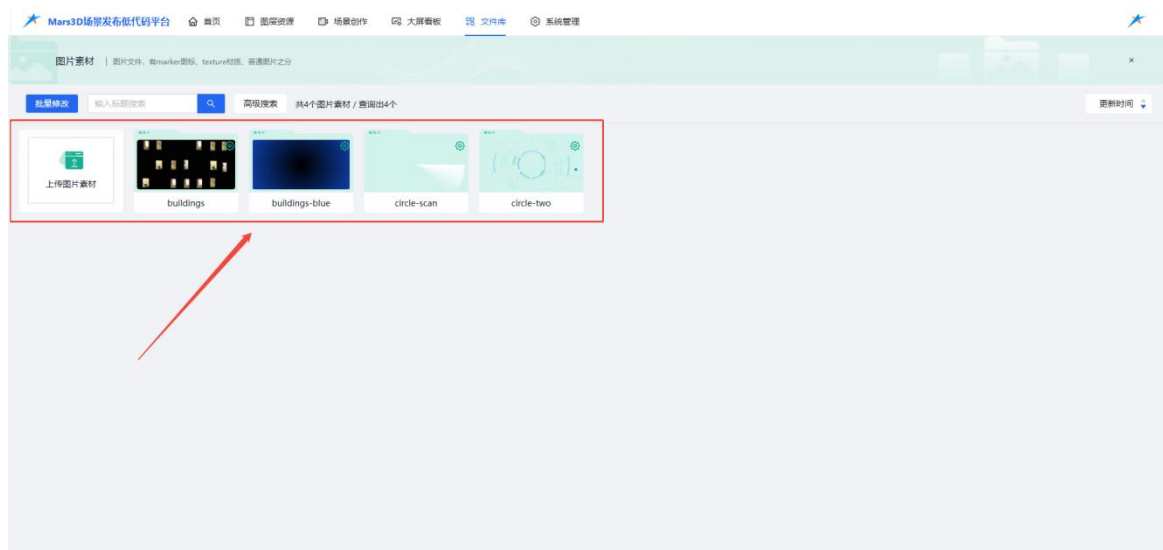
图：文件库

6. 图片文件

在 Mars3D 场景发布低代码平台的图片文件管理页面，用户上传的图片文件被分为三种主要类型，以便于识别和管理：

1. 图标（Marker）：用于切换标绘的图标样式。
2. 材质（Textures）：用于切换线条和面的材质效果。
3. 普通图片（Image）：用于添加单张图片图层，可用于关联图层或场景的基础信息图片。

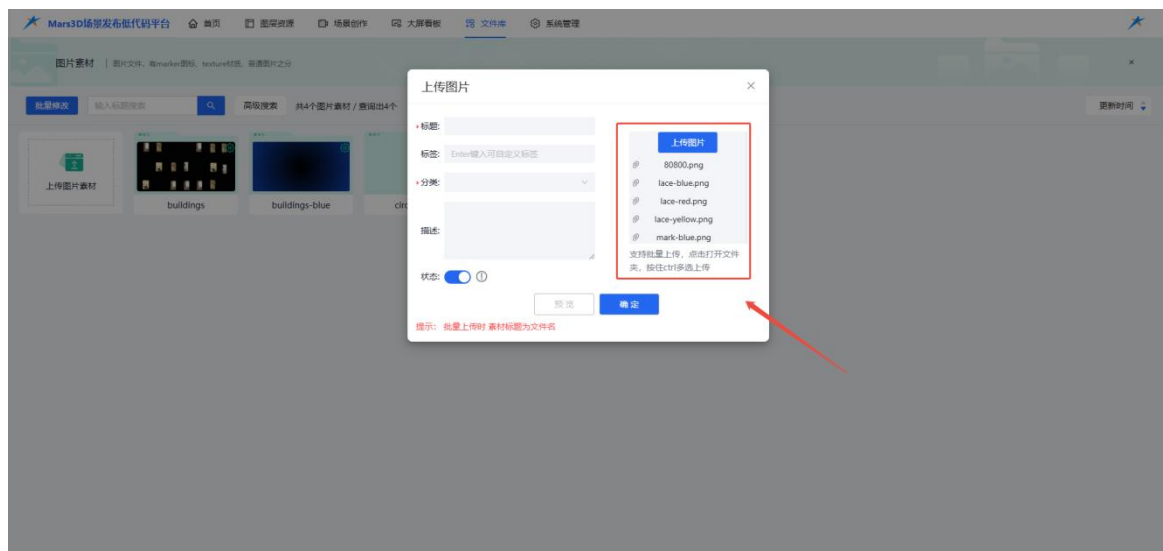
页面上清晰地显示每种类型的图片文件，用户可以根据需要轻松地浏览、搜索和管理这些图片资源。这种分类方式有助于提高工作效率，确保图片文件的有序组织。



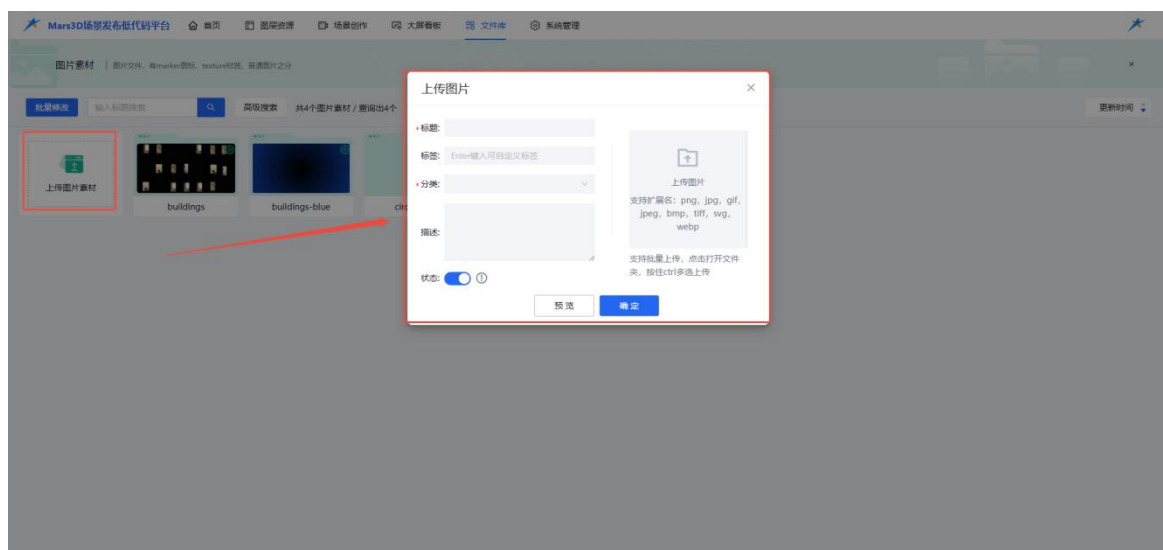
图：图片文件

6.1. 上传图片

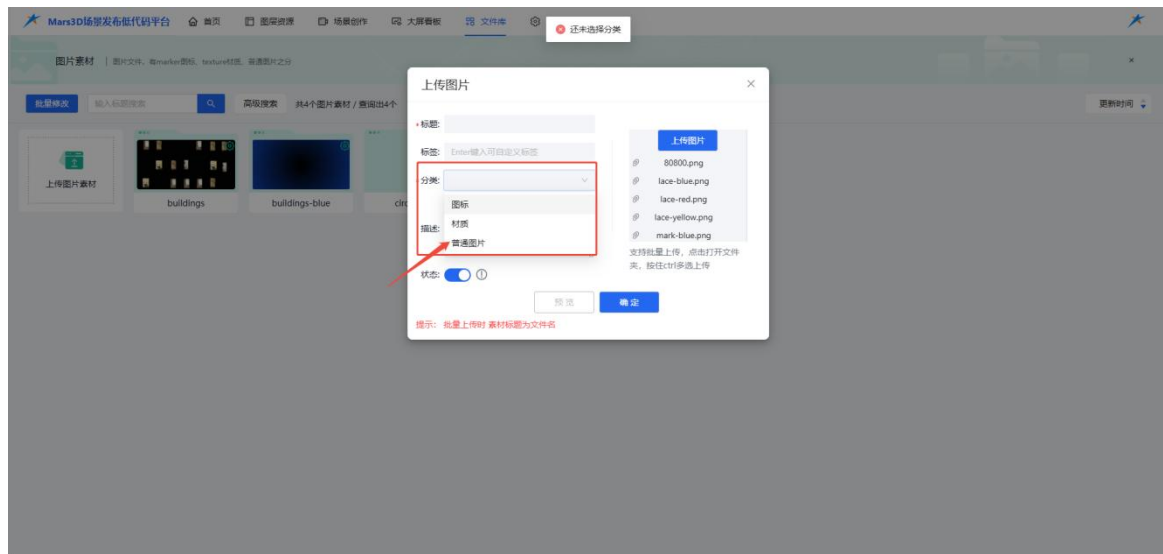
- (1) 单击“上传图片素材”按钮，弹出上传面板。
- (2) **选择文件：**从本地选择图片文件进行上传，支持单选或同时选择多个文件。
- (3) **支持格式：**支持以下图片格式：PNG、JPG、GIF、JPEG、BMP、TIFF、SVG、WebP。
- (4) **选择类型：**上传时需指定图片类型，包括：
 - ◆ **图标：**用于标绘的图标样式。
 - ◆ **普通图片：**用于图层或场景的基础信息图片。
 - ◆ **材质：**用于线、面的材质效果。



图：上传图片文件



图：上传文件格式



图：图片类型

6.2. 图片管理

单击图片封面右上角更多按钮，弹出图片管理菜单，支持编辑、预览、删除。

(1) 弹出菜单：

- ✧ 单击图片封面右上角的“更多”按钮，弹出图片管理菜单。
- ✧ 支持以下操作：编辑、预览、删除。

(2) 功能说明：

编辑：

- ✧ 单击“编辑”按钮，弹出编辑菜单。
- ✧ 可编辑内容：图片标题、标签、分类、描述、公开状态。

预览：

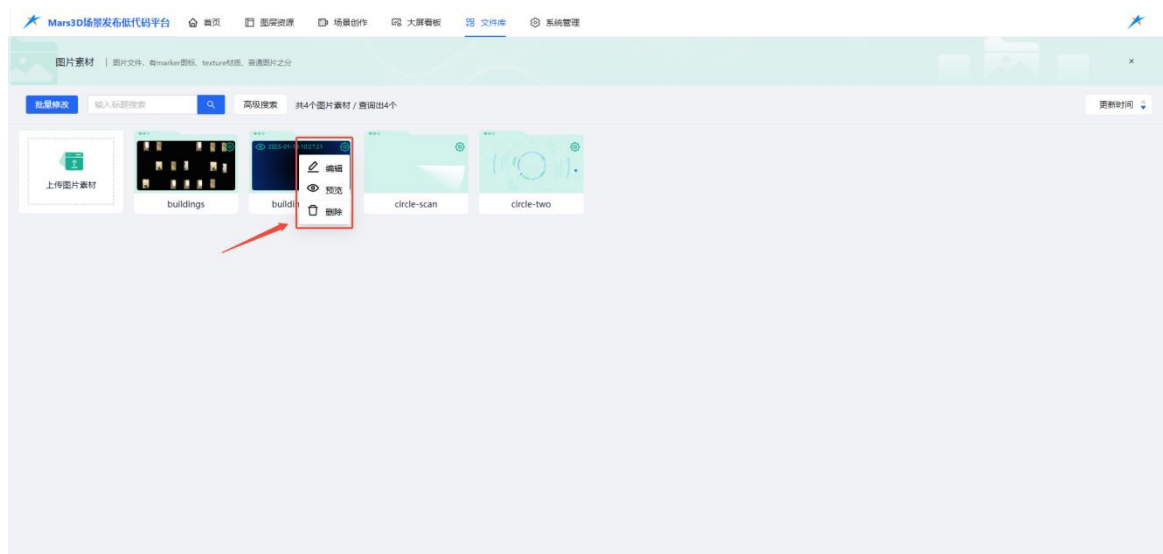
- ✧ 单击“预览”选项，图片进入预览状态。

删除：

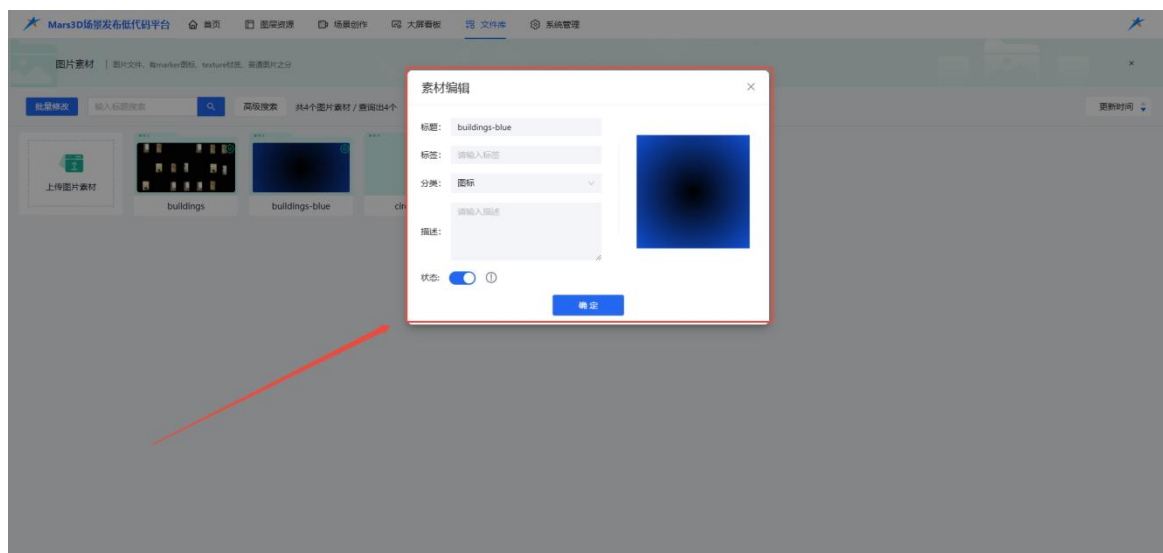
- ✧ 单击“删除”按钮，弹出确认删除弹框，提示用户是否确定删除。

删除后影响：

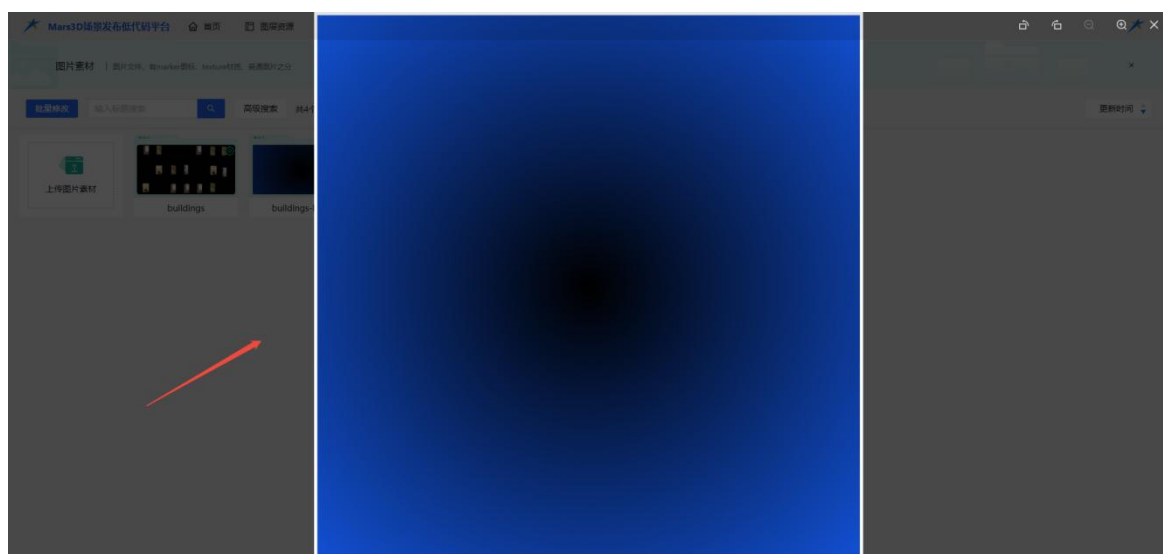
- ✧ 删除图片后，图层、场景、数据看板中的基础简介里，添加了该图片的内容将被同步删除。



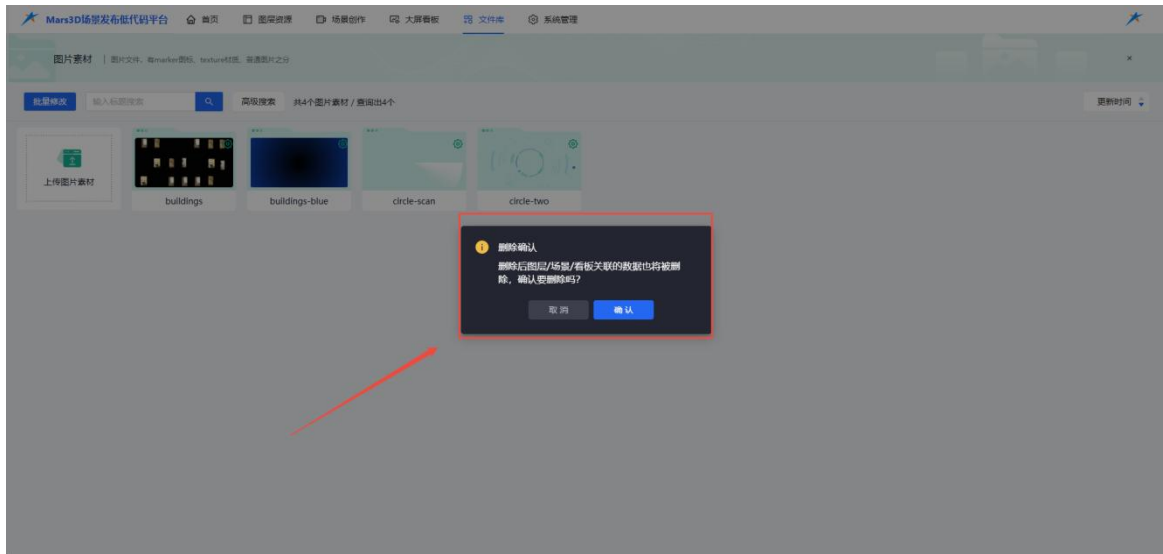
图：文件管理



图：编辑



图：预览

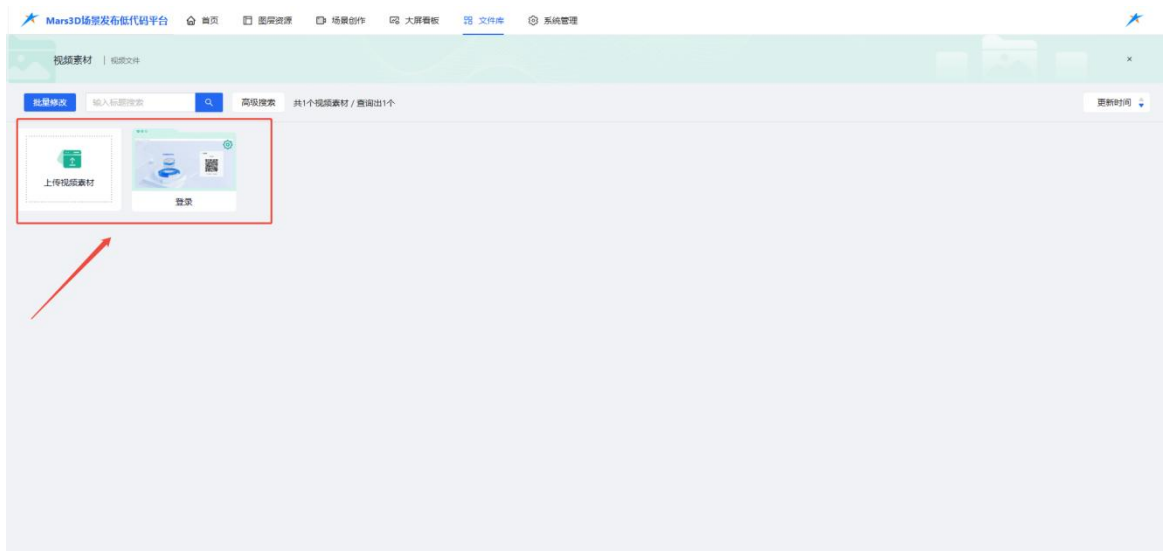


图：删除

7. 视频文件

7.1. 视频文件列表

展示用户上传的视频文件资源。



图：文件列表

7.2. 上传视频

操作：单击“上传视频素材”按钮，弹出上传弹窗。

选择文件

支持单选或多选本地视频文件进行上传。

- ◆ **单选上传：**支持上传后修改视频封面。
- ◆ **多选上传：**支持视频文件多选上传。
- ◆ **支持格式：**支持以下视频格式：MP4、AVI、MOV、FLV、WMV 等（可根据实际需求补充）。

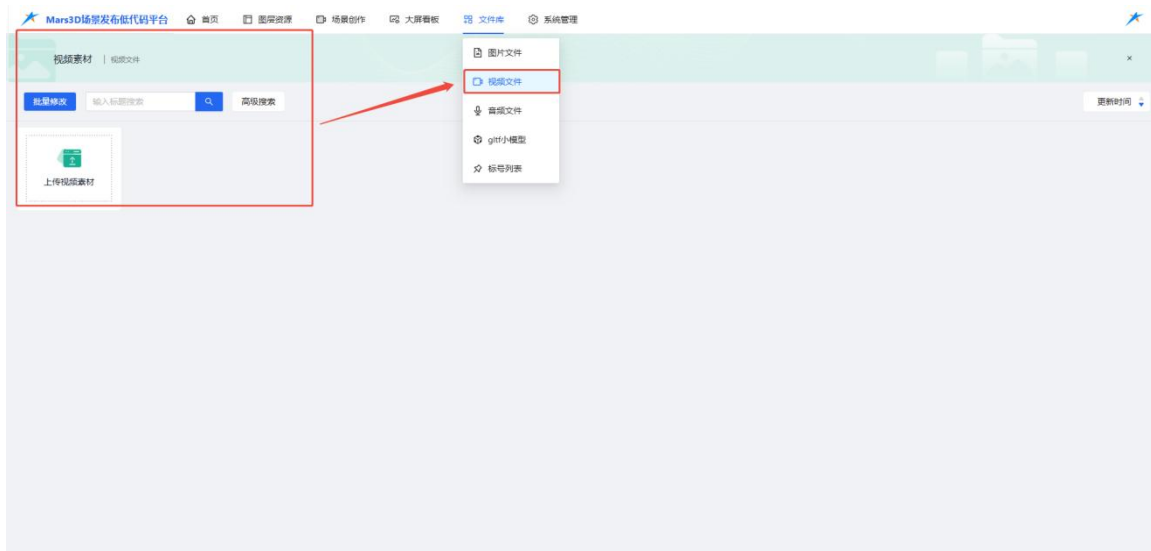
7.3. 视频文件操作

编辑：可编辑视频的标题、标签、描述、公开状态、封面等信息。

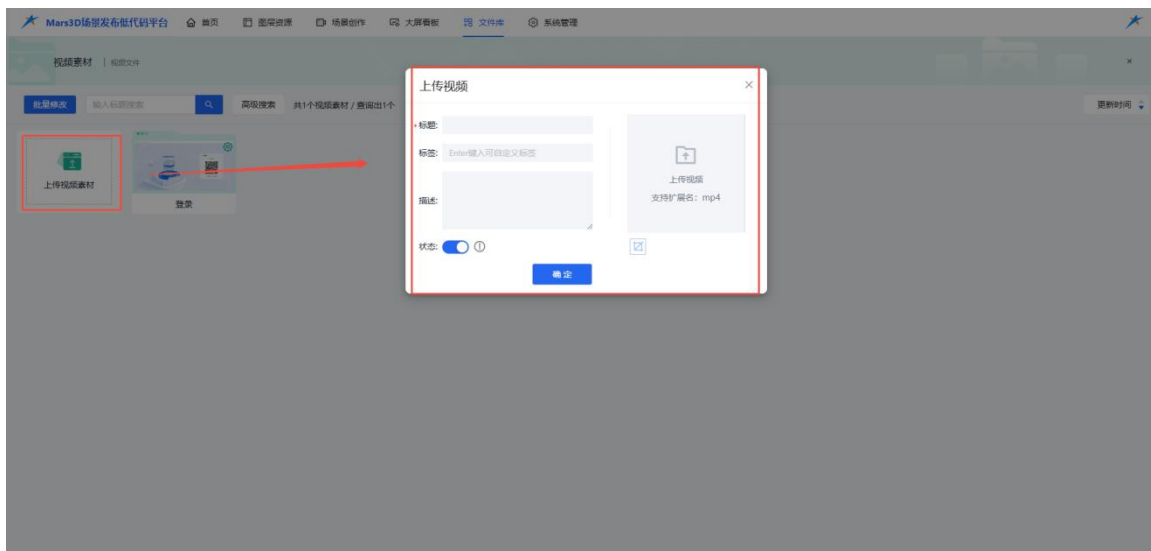
预览：单击“预览”按钮，视频进入播放状态，用户可查看视频内容。

删除：单击“删除”按钮，弹出确认删除提示框，提醒用户是否确定删除该视频文件。

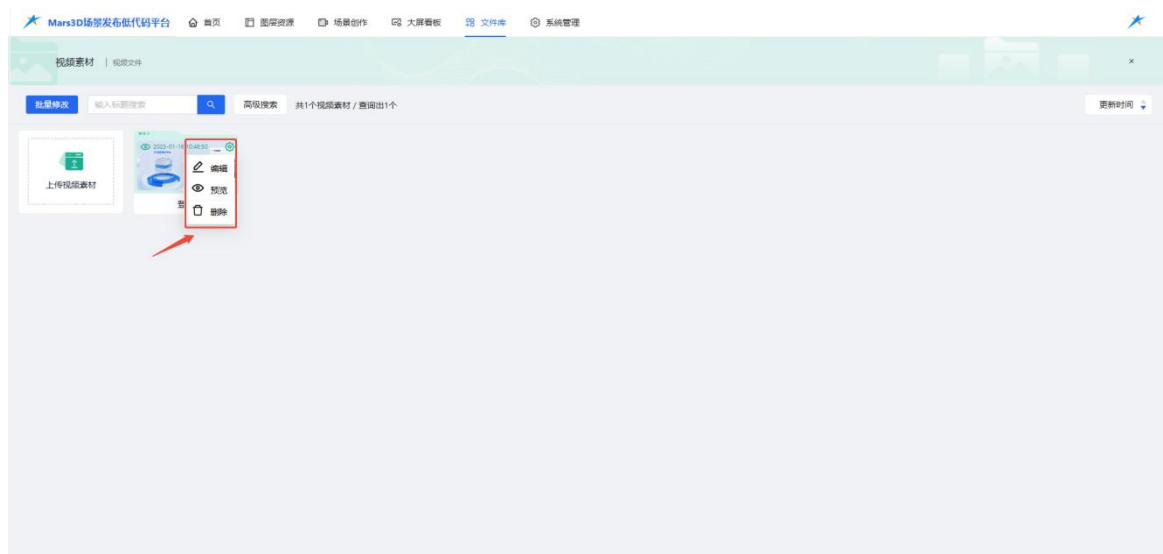
删除后，与该视频关联的图层、场景、数据看板中的引用内容将同步更新或删除。



图：视频文件



图：上传



图：文件管理

8. 音频文件

音频文件列表显示用户上传的音频文件，同图片文件一样，支持多选或单选上传音频文件，支持在线播放、删除等功能。

8.1. 音频文件管理

音频文件列表：展示用户上传的音频文件资源。

8.2. 上传音频

操作：单击“上传音频素材”按钮，弹出上传弹窗。

选择文件：

- ◆ 支持单选或多选本地音频文件进行上传。
- ◆ 支持格式：支持以下音频格式：MP3、WAV、AAC、FLAC 等（可根据实际需求补充）。

8.3. 音频文件操作

播放：

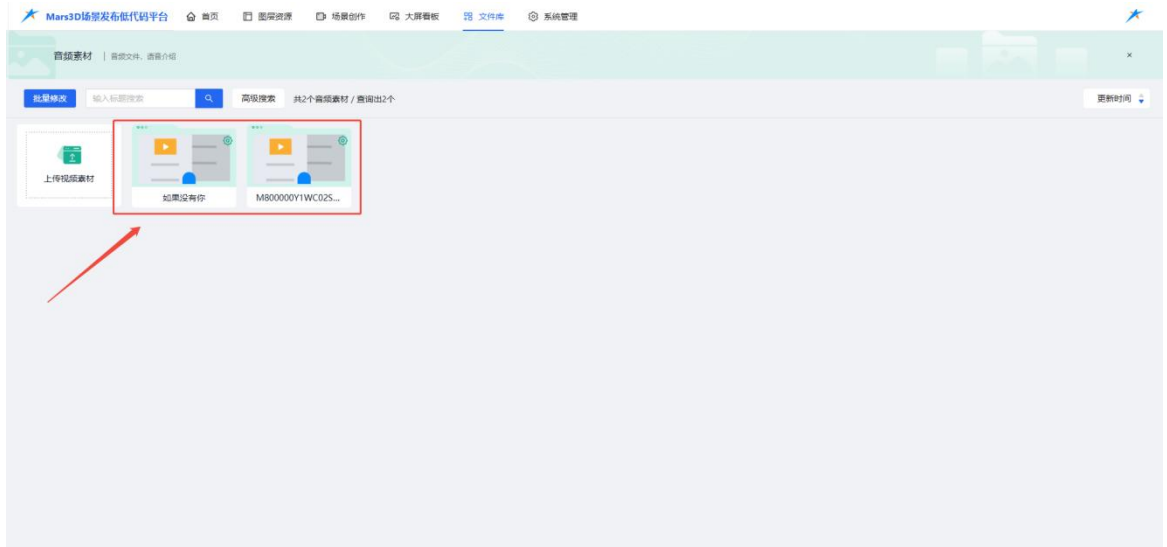
- ◆ 单击音频封面进入编辑页面或点击更多菜单里“预览”按钮，均可播放音频。
- ◆ 支持在线播放，用户可直接在页面上收听音频内容。

编辑：

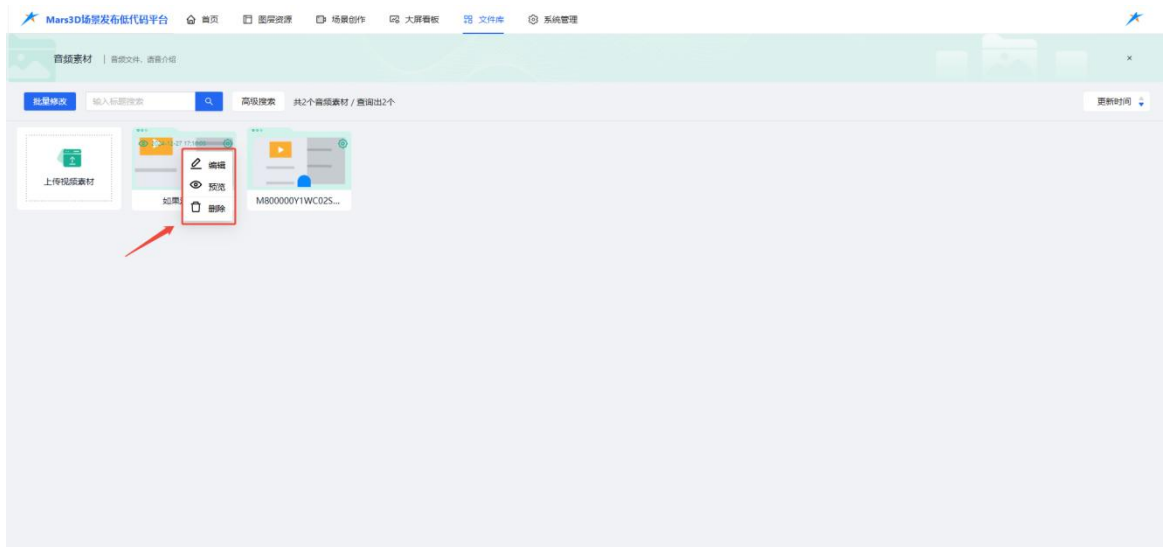
- (1) 单击“编辑”按钮或单击音频封面，弹出编辑菜单。
- (2) 可编辑音频的标题、标签、描述、公开状态等信息。

删除：

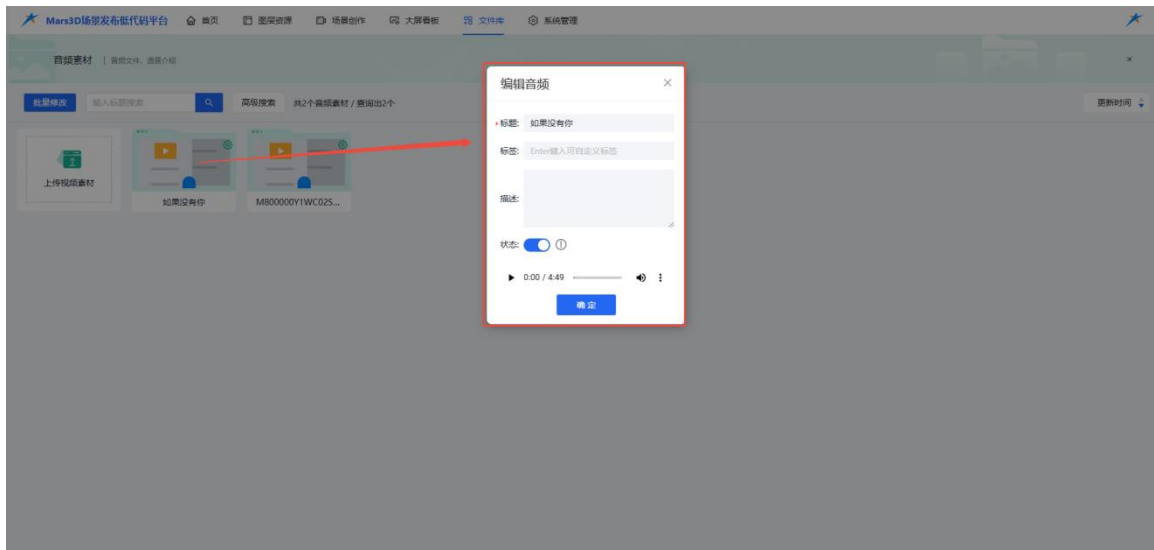
- (1) 单击“删除”按钮，弹出确认删除提示框。
- (2) 提醒用户是否确定删除该音频文件。删除后，与该音频关联的图层、场景、数据看板中的引用内容将同步更新或删除。



图：音频文件列表



图：文件管理



图：音频播放

9. gltf 小模型

Gltf 小模型列表显示用户上传的 gltf 数据，包含 gltf 类型和 glb 类型。

9.1. GLTF 小模型列表

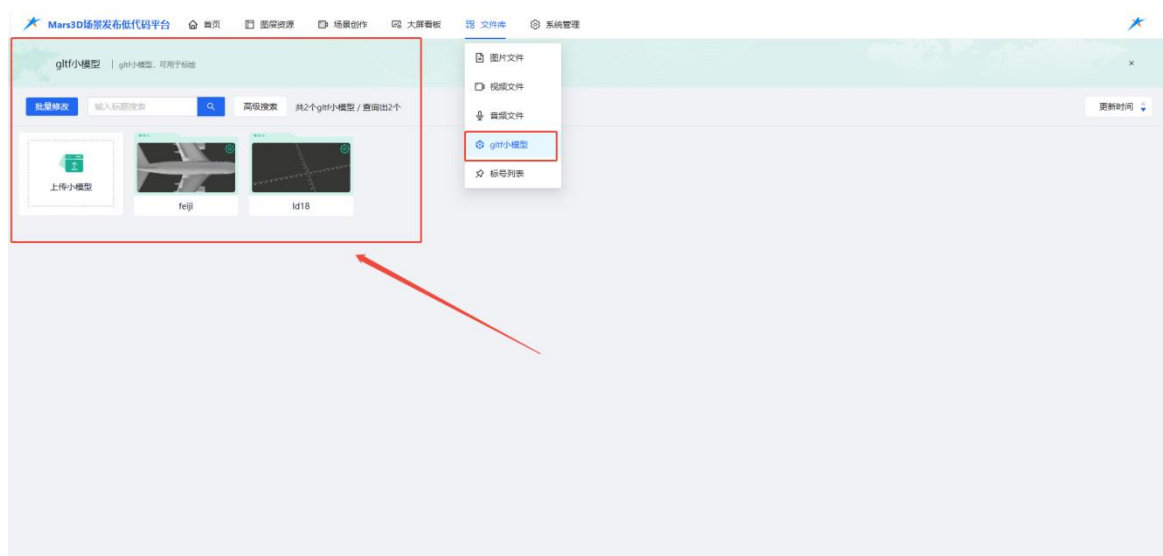
展示用户上传的 GLTF 数据，支持 GLTF 和 GLB 两种类型。

9.2. 上传小模型

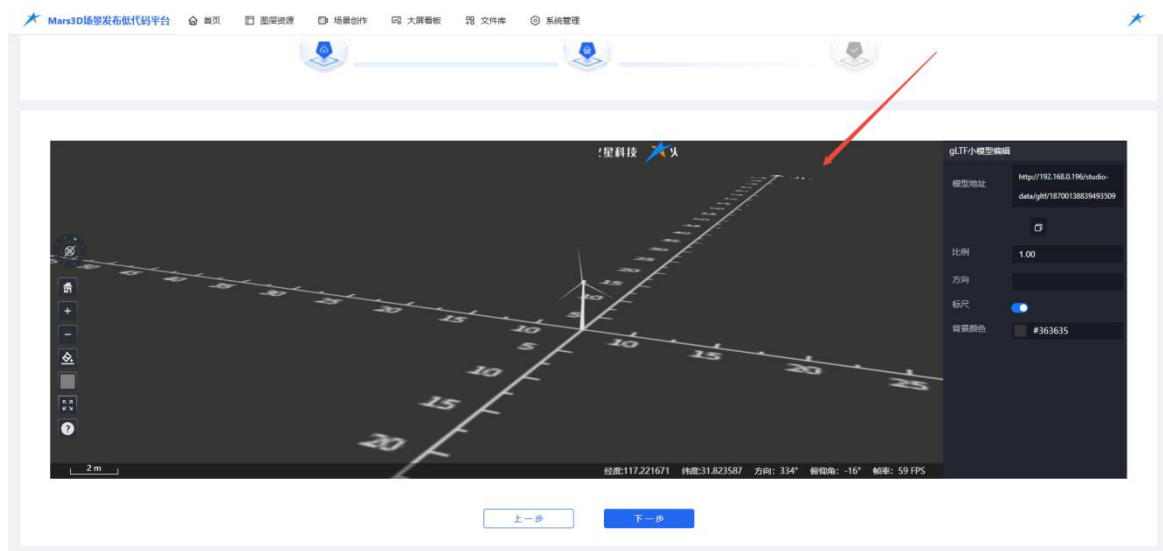
- ◆ 操作：单击“上传小模型”按钮，进入上传流程。
- ◆ 支持格式：支持以下格式 GLTF（.gltf）、GLB（.glb）
- ◆ 选择文件：支持单选本地文件进行上传。

9.3. 小模型操作

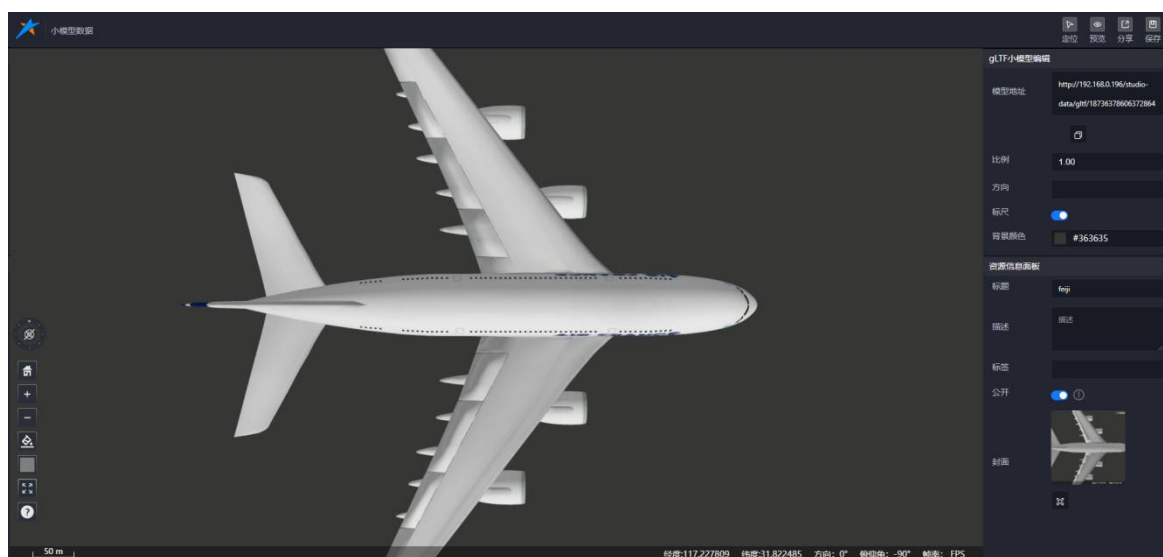
- ◆ 预览：单击更多菜单里的“预览”按钮，进入模型预览状态，查看模型细节。
- ◆ 编辑：单击模型封面或更多菜单里的“编辑”按钮，进入编辑页面，可编辑模型的比例、方向、标题、描述、标签、公开状态、封面。
- ◆ 删除：单击更多菜单里的“删除”按钮，弹出确认删除提示框，提醒用户是否确定删除该模型。



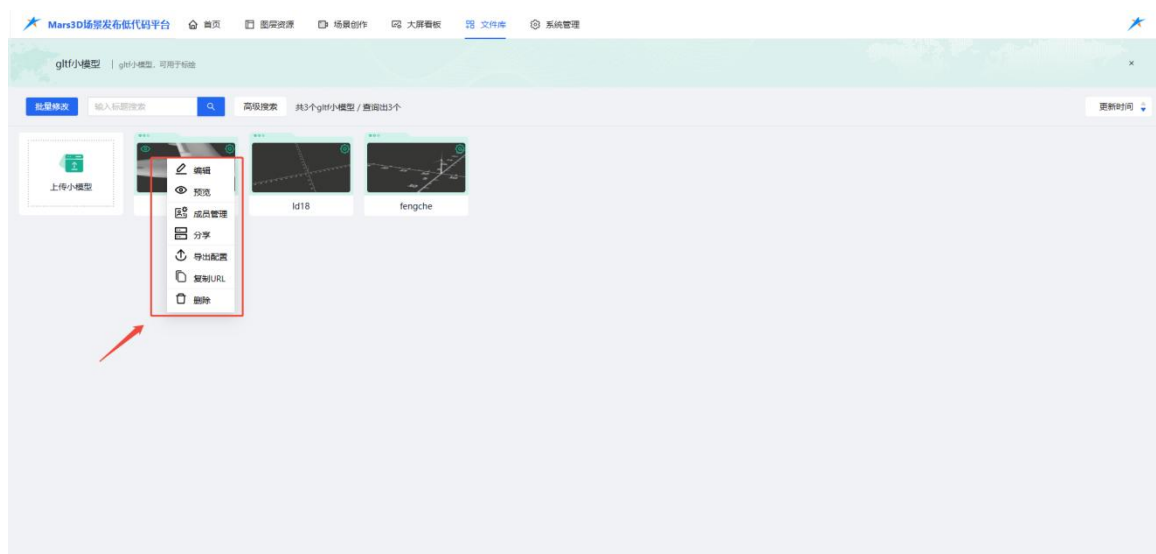
图：glTF 小模型列表



图：上传小模型



图：小模型编辑页面



图：模型文件管理

10. 标号列表

显示“我的”“发现”和“内置”的标号数据，支持以下操作：

- ◆ 编辑：修改标号的属性。
- ◆ 删除：移除标号。
- ◆ 新增：添加新的标号。

10.1. 新增标号

(1) 导入图片为标号

- ① 单击“导入图片”按钮，弹出导入面板。
- ② 可导入图标类型的图片生成标号。图片来源为“我的”和“发现”页面的文件库中的图片文件。

(2) 导入小模型为标号

- ① 单击“导入小模型”按钮，弹出导入面板。
- ② 显示 GLTF 小模型列表，可选择模型导入为标号，用于标绘。

(3) 另存已有标号为标号

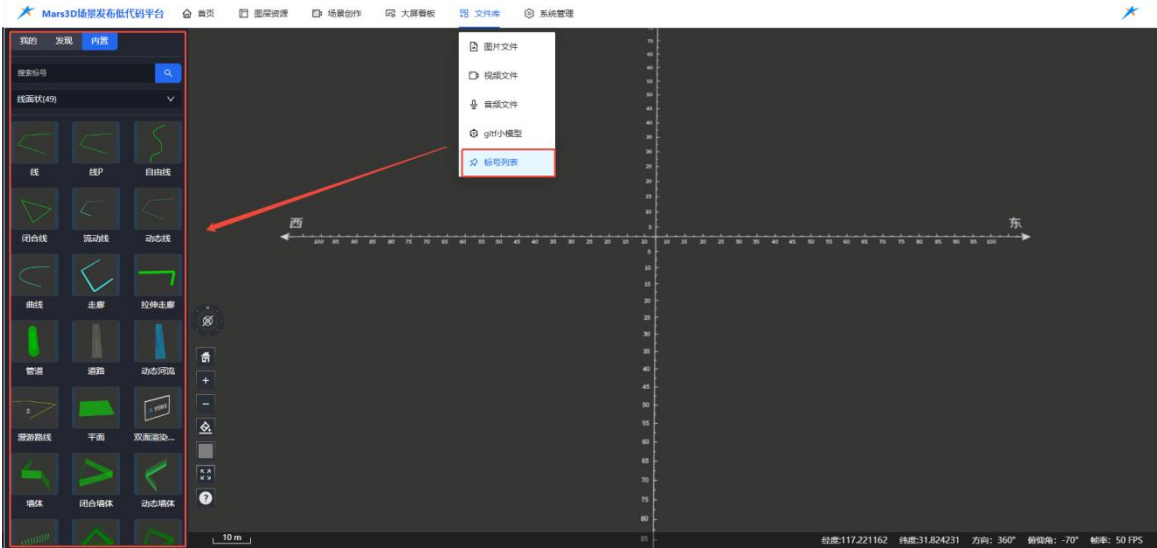
- ① 在“发现”或“内置”列表中，单击标号，右侧弹出面板。
- ② 单击“另存”按钮，将标号另存到“我的”列表，便于后续标绘操作。

10.2. 我的列表

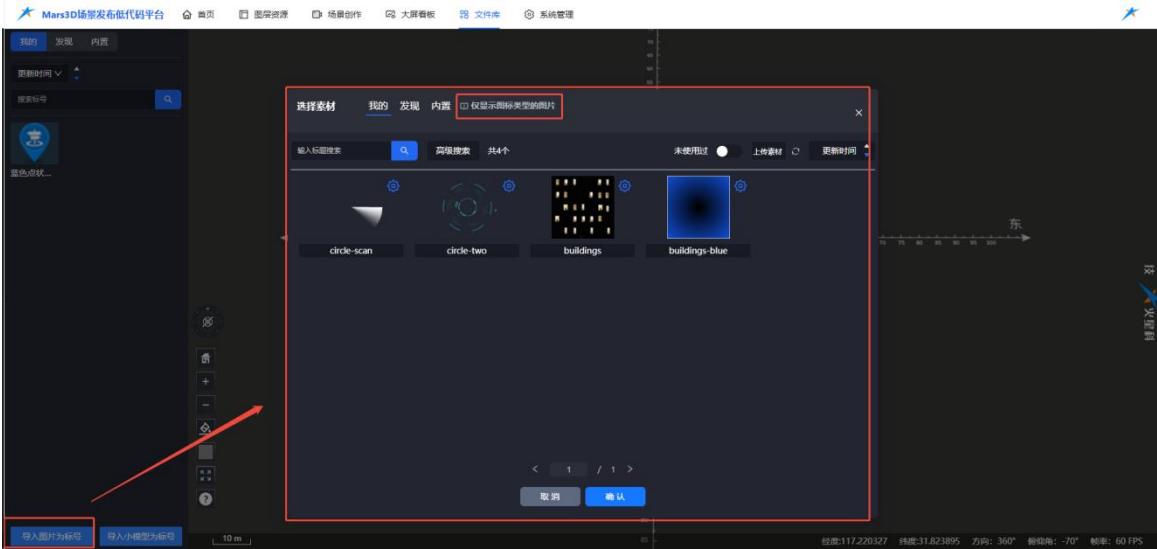
支持对标号进行删除、另存和编辑操作。

10.3. 保存功能

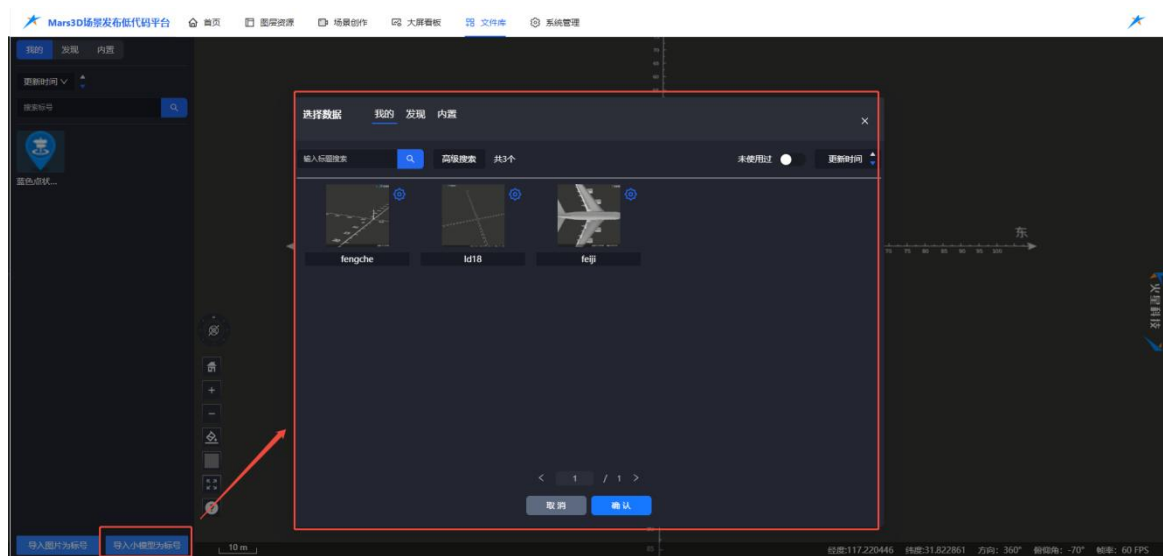
上传的素材数据添加到标号列表后，可根据其属性进行自定义修改并保存。



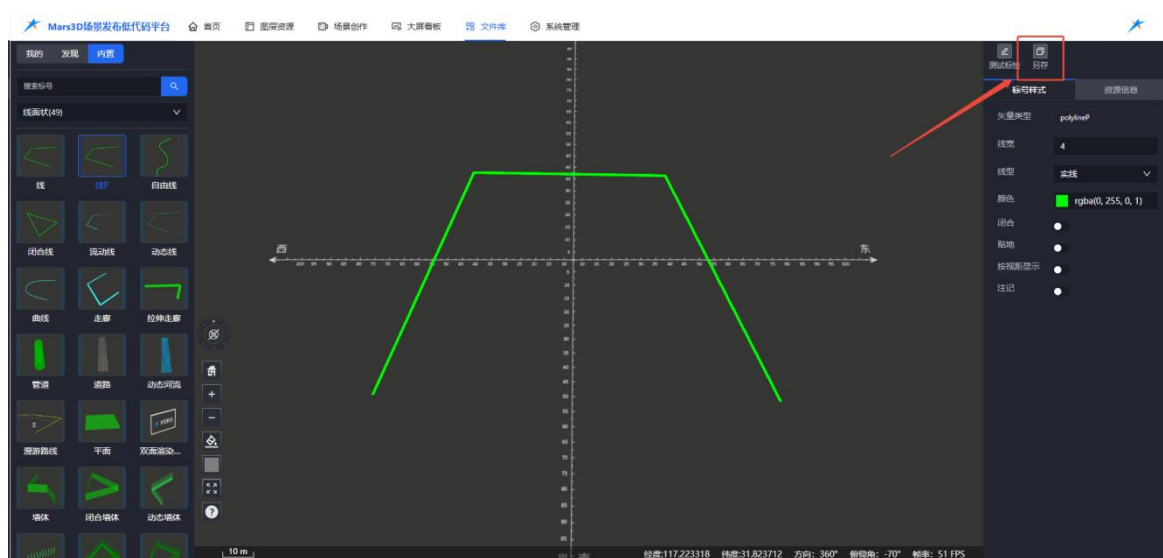
图：标号列表



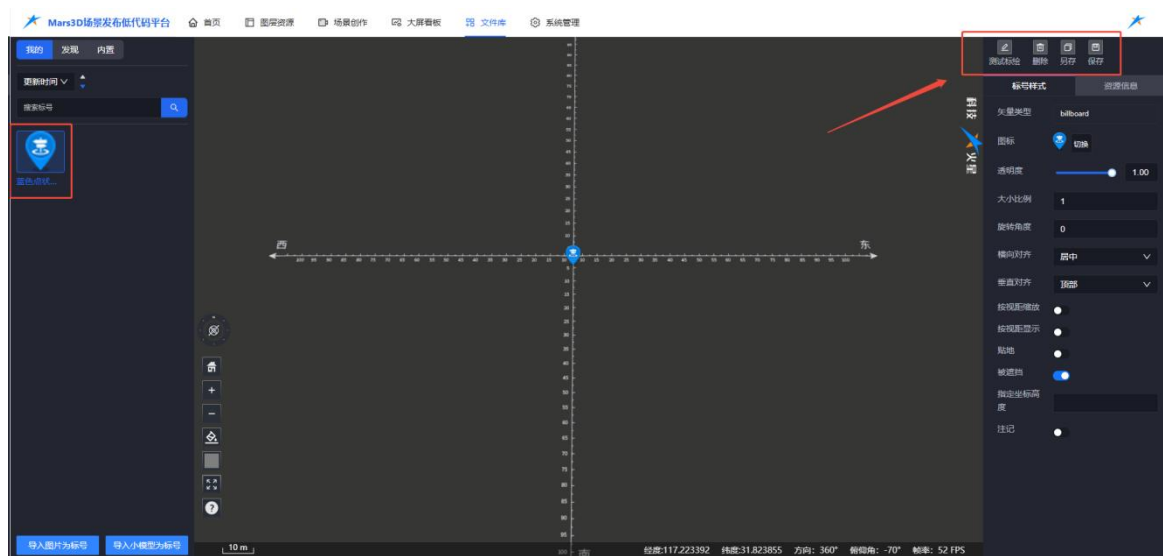
图：导入图片标号



图：导入模型标号



图：标号列表



图：标号列表

(全文完)

合肥火星科技有限公司

技术支持：【 <http://studio.mars3d.cn/docs/guide/> 】

官方网站：【 <http://studio.mars3d.cn/index.html#/home> 】