# Mars3D 场景发布低代码平台 用户手册

合肥火星科技有限公司 2025年3月24日

# 目录

1.	引音	4
	1.1. 编写目的	4
2.	系统介绍	4
3.	操作说明	4
4.	官网首页	5
5.	公开资源	5
	5. 1. 数据筛选	6
	5. 2. 资源管理	7
6.	登录	. 10
	6.1. 手机号验证码	11
	6. 2. 账号密码	
	6.3. 游客身份	13
	6.4. 微信扫码	13
7.	首页	. 13
	7.1. 新用户引导	14
8.	图层资源	16
	8. 1. 图层类型	16
	8. 2. 新增图层	17
	8. 3. 图层编辑	29
	8.4. 图层管理	50

9.	场景创作	. 56
10.	大屏看板	. 56
11.	文件库	57
12.	团队管理	. 57
13.	分享列表	. 57
14.	个人资料	. 57

# 1. 引言

# 1.1. 编写目的

Mars3D 场景发布低代码平台秉持为用户提供丰富且智能化功能、助力团队打造精美交互场景的理念而研发,是一个快捷、便捷、资源丰富的平台系统。平台以用户体验为核心,致力于为不同类型的用户提供灵活、易用的操作体验。本手册将为用户全面介绍该系统的使用方法,提供全方位的指导。

# 2. 系统介绍

Mars3D 场景发布低代码平台是一款基于 WebGL 和 Cesium. js 技术开发的在线三维场景可视化工具,适用于展示各类地理数据,包括**三维建筑、地形、**GeoJSON 数据等。平台支持通过简单拖拽操作快速构建三维场景,并提供自定义样式、图层、标注和交互效果等功能。

此外,Mars3D 场景发布低代码平台具备多种数据接入方式,支持导入 GeoJSON、KML、SHP 等标准地图数据格式,并可与外部数据接口对接,方便用户获取动态数据内容。总体而言,该平台是一个高度可定制化的**地图可视化工具**,适用于各种定制化需求。

Mars3D 场景发布低代码平台系统包含以下功能模块: **用户登录、首页展示、图层制作、场景 创作、大屏制作、公开资源**等。

# 3. 操作说明

□说明: 此操作说明中所涉及数据均为实验室测试数据。

# 4. 官网首页

打开 Chrome 浏览器,输入 Mars3D 场景发布低代码平台的在线体验地址:

http://studio.mars3d.cn/#/home,即可直接访问官网首页。



图: 首页

# 5. 公开资源

在首页展示图层资源、综合场景和大屏看板的公开资源数据。单击【更多】按钮,可查看更多资源信息。



图: 首页

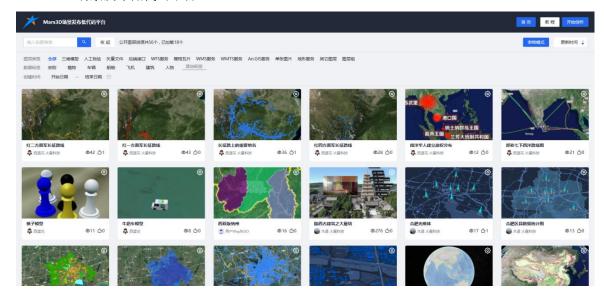


图: 更多资源

# 5.1. 数据筛选

- 单击页面右上角的"高级筛选"按钮,可展开高级筛选选项,用于精准筛选页面中的资源数据。
- 单击搜索框并输入资源名称关键字,即可快速搜索相关资源数据。

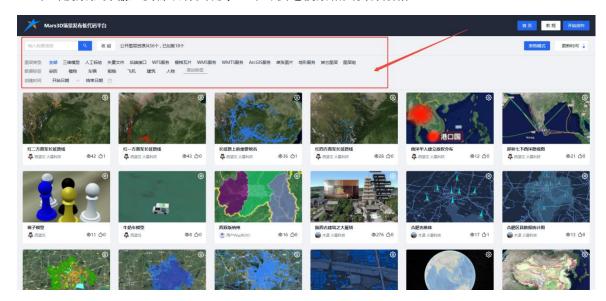


图:公开资源-高级筛选(1)

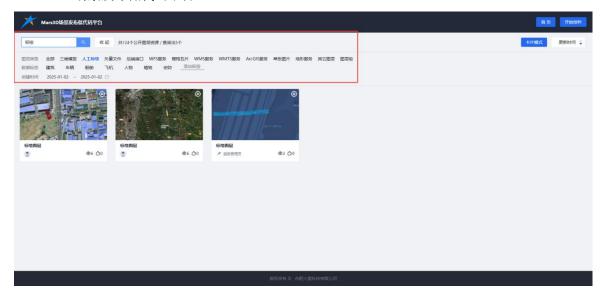


图:公开资源-高级筛选(2)

# 5.2. 资源管理

鼠标悬停在资源封面右上角的图标上,会弹出菜单,显示以下选项:

- 浏览查看。
- 服务信息。
- 克隆。

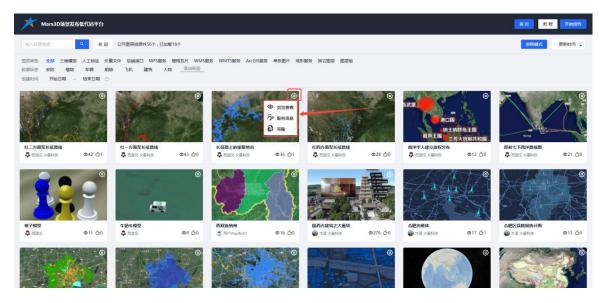


图:公开资源-资源管理

# 5.2.1. 浏览查看

单击资源封面,或点击菜单中的"浏览查看"按钮,即可在新页面中打开资源预览页面,查看合肥火星科技有限公司

该资源的全部详细信息。

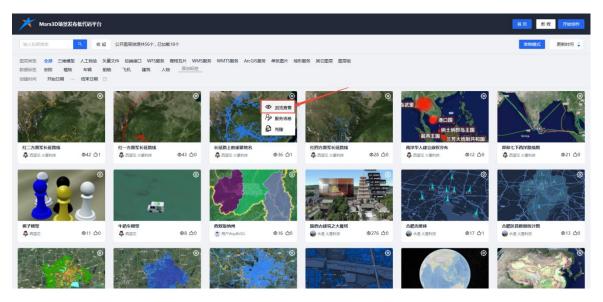


图:公开资源-浏览查看

# 5.2.2. 服务信息

单击资源封面菜单中的"服务信息"按钮,即可跳转至服务信息页面。

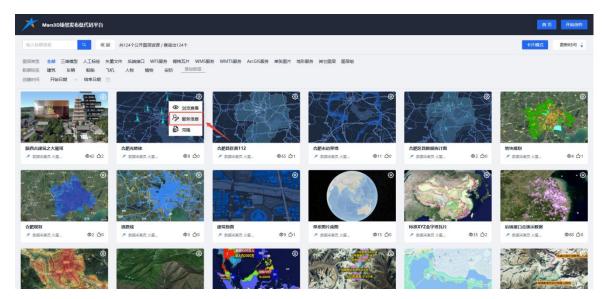


图:公开资源-服务信息

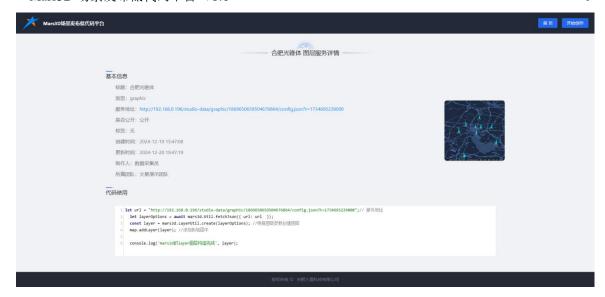


图:服务信息详情

#### 5.2.3. 克隆

登录用户单击资源封面菜单中的"克隆"项后,将弹出提示框,告知克隆操作成功。如果用户 未登录,系统会提示需要先登录才能使用克隆功能。

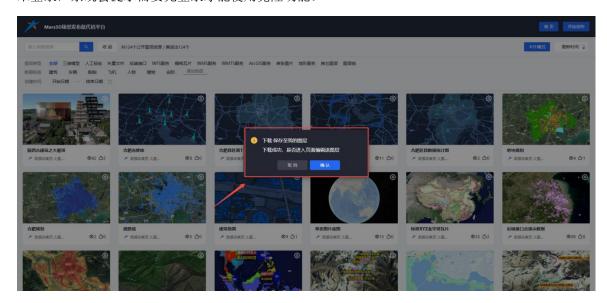


图:已登录用户-克隆成功

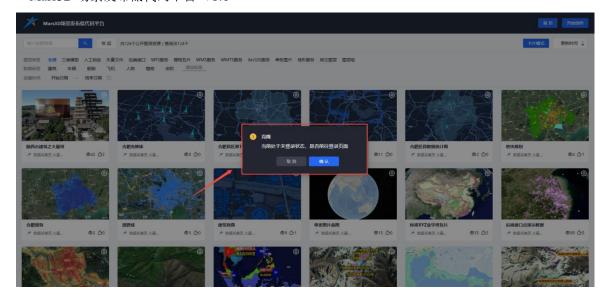


图: 未登录用户-提示登录

# 6. 登录

在公开资源页面点击【开始创作】按钮后,页面将跳转至登录界面。系统支持以下登录方式: 账号密码登录、手机号验证码登录、微信扫码登录以及游客登录。



图: 首页-开始创作



图: 登录页面

# 6.1. 手机号验证码



图:验证码登录

# 6.2. 账号密码

账号密码登录时,账号来源于超级管理员在"系统管理"-"用户管理"-"新增用户"中创建的账号。

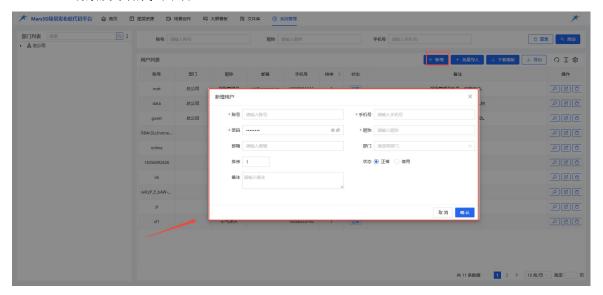


图:新增用户



图: 账号密码登录

# 6.3. 游客身份



图:游客登录

# 6.4. 微信扫码



图: 微信扫码登录

# 7. 首页

登录成功后,进入工作台首页,展示登录用户的个人信息以及当前所在团队的资源和动态信息。展示了"如何新建场景"的用户导航示例图,帮助用户快速熟悉系统,新建场景。

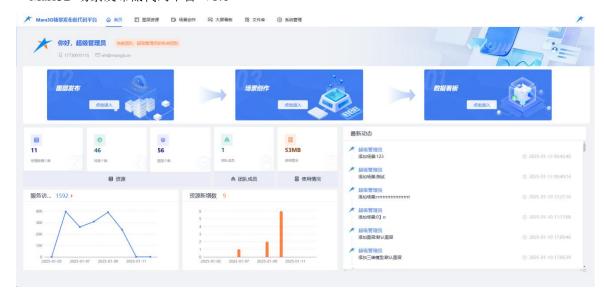


图:工作台首页

# 7.1. 新用户引导

在"如何新建场景"引导图中:

- 单击"图层管理"区域的【点击进入】按钮,页面将跳转至图层制作页面。
- 单击"场景创作"区域的【点击进入】按钮,页面将跳转至场景创作页面。
- 单击"数据看板"区域的【点击进入】按钮,页面将跳转至数据看板页面。

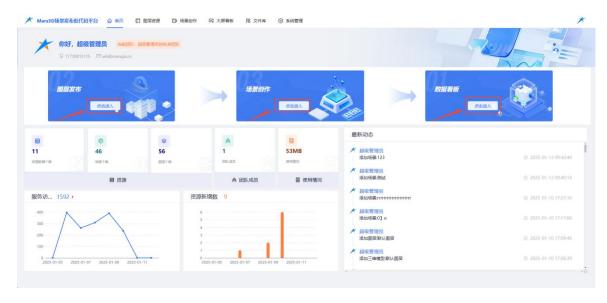


图:新建资源引导图

此外,页面还会显示以下信息:

合肥火星科技有限公司

- 团队上传的地理数据、场景、图层的数量;
- 当前所在团队的成员总数;
- 团队成员添加资源的动态信息。

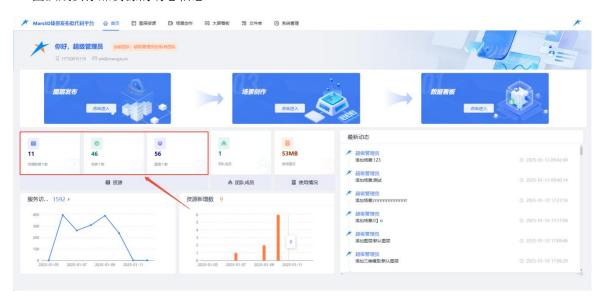


图:团队资源

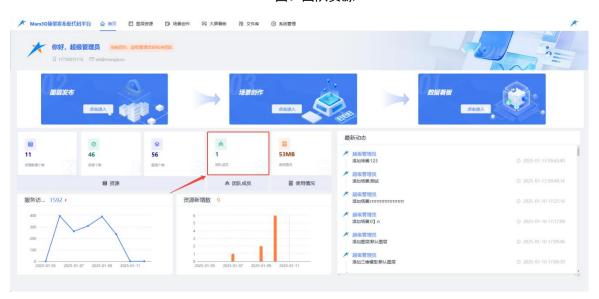


图:团队人数

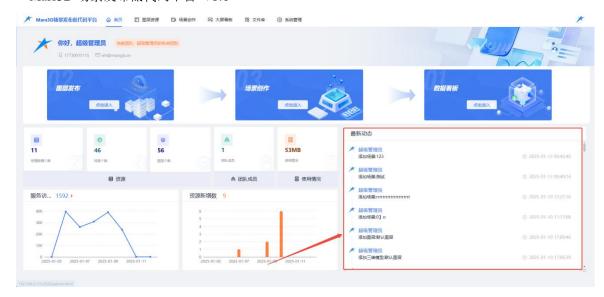


图:最新动态

# 8. 图层资源

地图和场景是由多个图层叠加而成,图层是场景的基础,图层创作页面展示了上传的图层数据列表以及上传图层的入口。

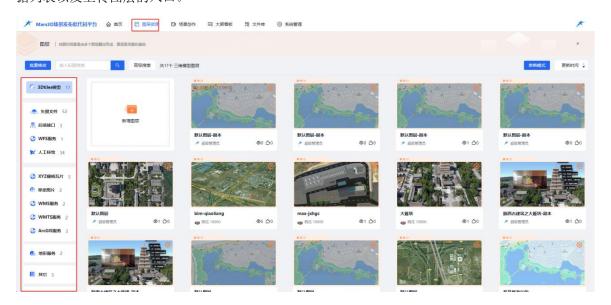


图:图层创作

# 8.1. 图层类型

支持新增以下图层类型:三维模型图层、小模型图层、矢量数据图层、栅格瓦片图层、地形图层以及其他图层。

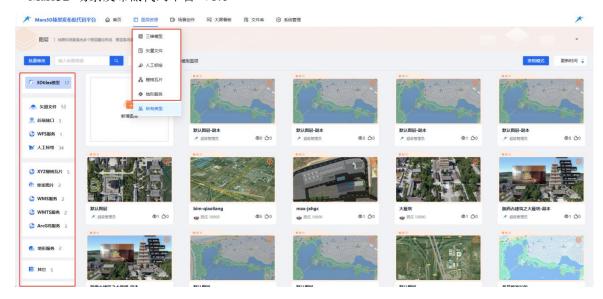


图:图层类型

# 8.2. 新增图层

#### 8.2.1. 三维模型图层

关于三维模型图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册 -三维模型》文档。

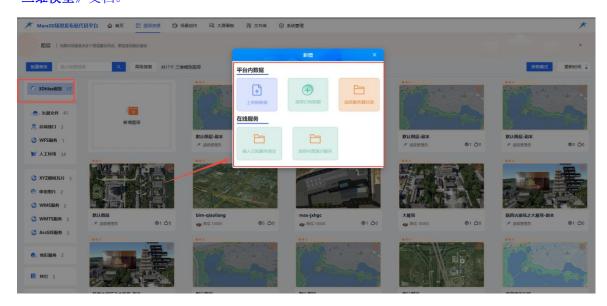


图:新增三维模型图层

#### 8.2.2. 矢量文件图层

关于矢量文件图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册 合肥火星科技有限公司

# **-矢量文件**》文档。

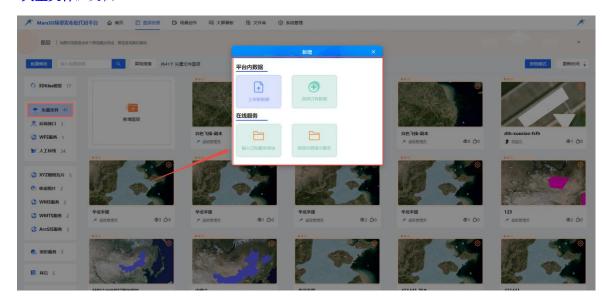


图:新增矢量文件图层

# 8.2.3. 后端接口图层

新增后端接口图层有2种方式:输入已知服务地址、选择内置演示服务。

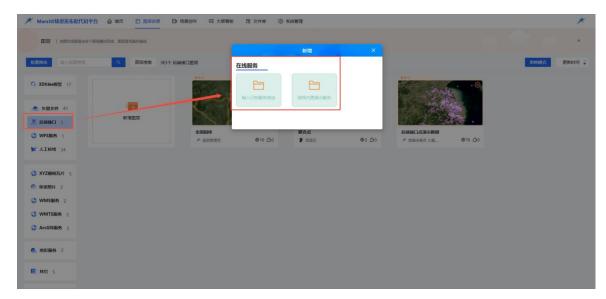


图:新增接口图层(1)

(1) 输入已知在线服务 URL:

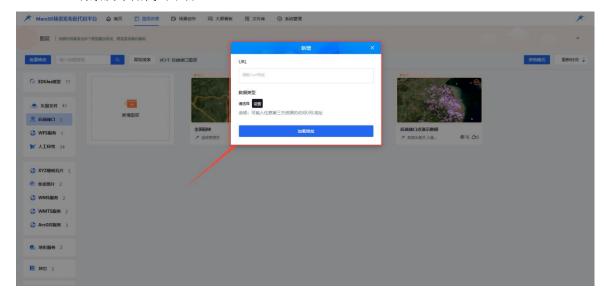


图:新增后端接口图层(2)

① 选择数据列表 data,点击选择经纬度高度值:



图:新增后端接口图层(3)

② 再单击数据类型的"选择"按钮,选择数据类型:

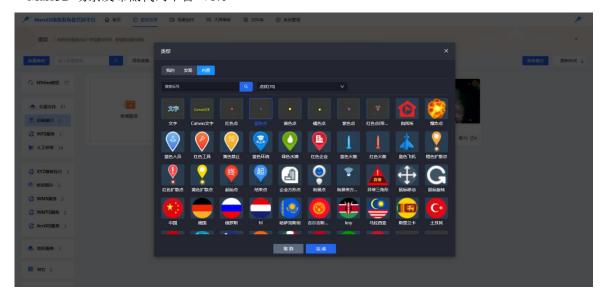


图:新增后端接口图层-选择数据类型

③ 单击新增面板的"加载地址"按钮加载在线服务 URL 进入新增编辑图层页面

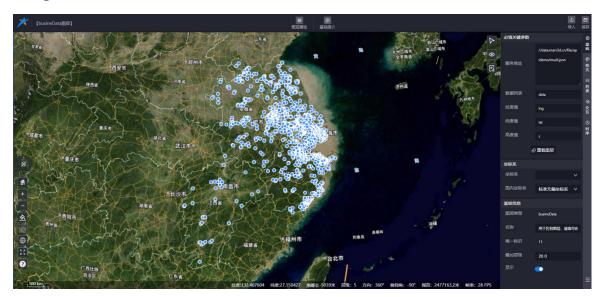


图:新增后端接口图层

# 8.2.4. WFS 服务图层

WFS 服务图层新增支持 2 种方式:输入已知服务地址、选择内置演示服务。

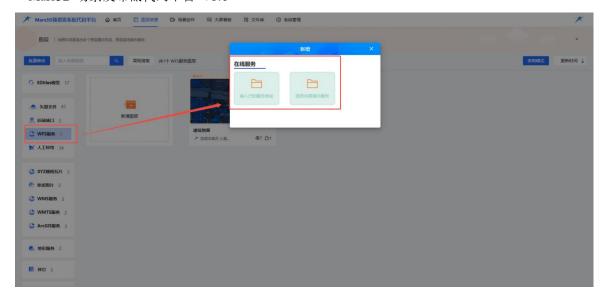


图:新增WFS服务图层

# 8.2.4.1. 已知服务地址

输入在线服务地址以及对应的图层名,点击"加载地址"按钮,进入新增编辑图层页面。



图:新增WFS服务图层-在线url

#### 8. 2. 4. 2. 选择内置数据

单击选择数据按钮弹出选择数据面板,可选择内置的 wfs 数据新增图层。



图: 新增 WFS 服务图层-导入内置

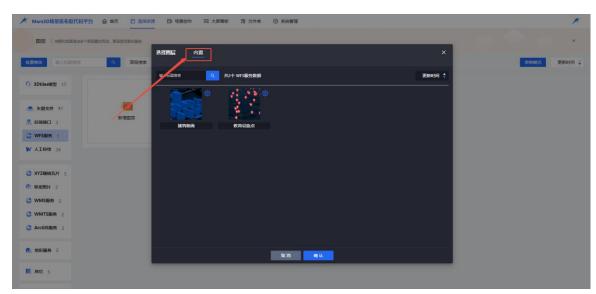


图: 新增 WFS 服务图层-导入内置

# 8.2.5. 人工标绘图层

关于人工标绘图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户 手册-人工标绘》文档。

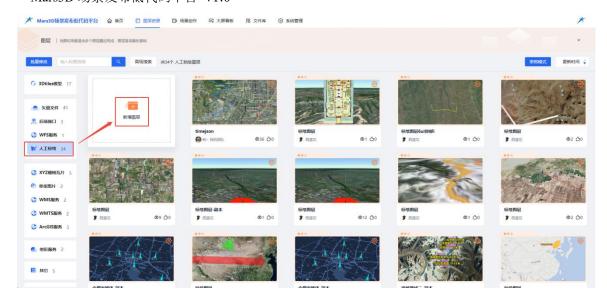


图:新增标绘图层

#### 8.2.6. XYZ 栅格瓦片图层

XYZ 栅格瓦片图层新增图层方式同三维模型图层。

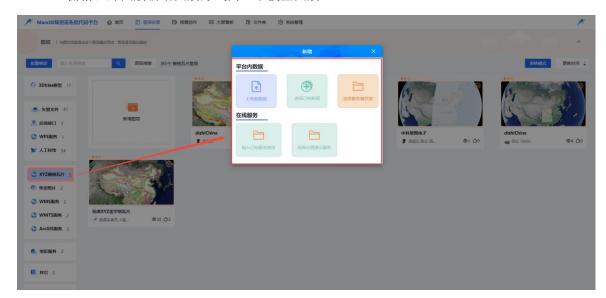


图:新增 xyz 数据图层

#### 8.2.7. 单张图片图层

单张图片新增图层方式同三维模型图层。



图:新增单张图片图层

#### 8.2.8. WMS 服务图层

WMS 服务新增图层方式同 WFS 服务图层:输入已知服务地址、选择内置演示服务。

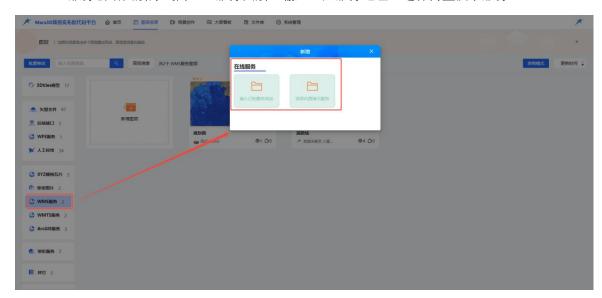


图:新增 wms 服务图层

#### 8.2.9. WMTS 服务图层

WMTS 服务新增图层方式同 WFS 服务图层:输入已知服务地址、选择内置演示服务。

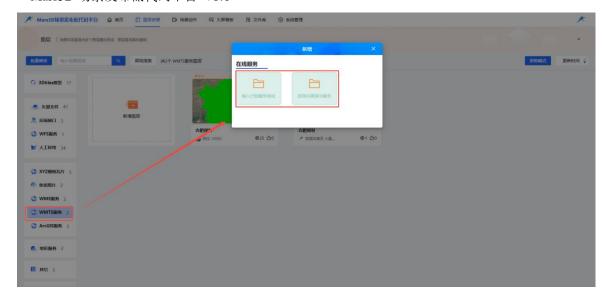


图:新增 wmts 服务图层

#### 8.2.10. ArcGIS 服务图层

ArcGIS 服务新增图层方式同 WFS 服务图层:输入已知服务地址、选择内置演示服务。



图:新增 arcgis 服务图层

#### 8.2.11. 地形服务图层

地形服务新增图层方式同 WFS 服务图层: 选择服务器目录、输入已知服务地址、选择内置演示服务。

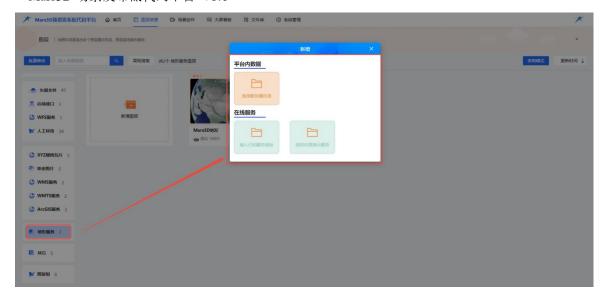
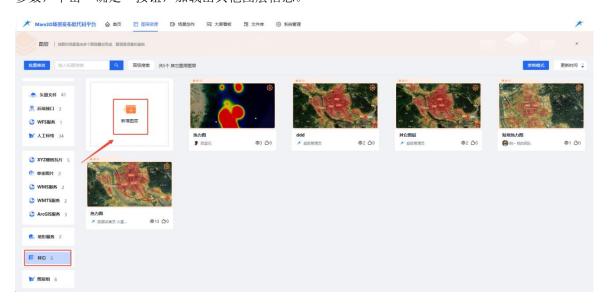


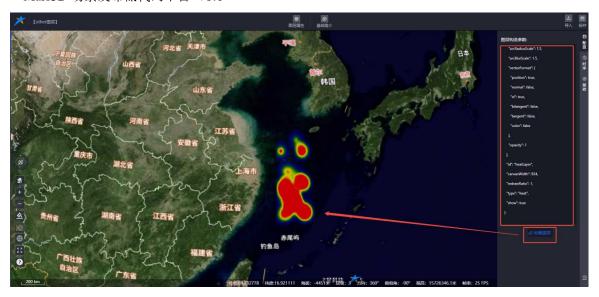
图:新增地形服务图层

#### 8.2.12. 其他图层

单击其他图层列表的"新增图层"按钮, 跳转到其他图层新增编辑页面, 在配置项里输入 json 参数, 单击"确定"按钮, 加载出其他图层信息。



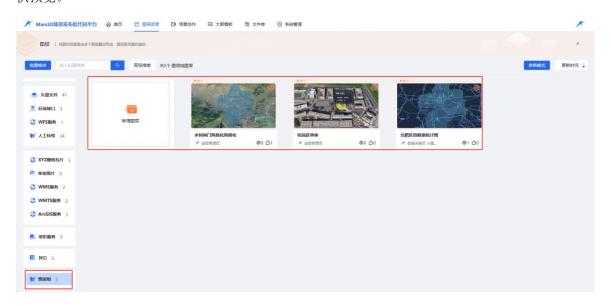
图层:新增其他图层(1)



图层:新增其他图层(2)

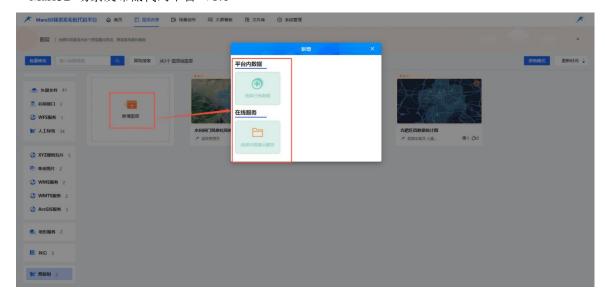
#### 8.2.13. 图层组

可以将平台已有的图层合并为一个图层进行加载和显示,方便用户操作并快速形成简易场景以供预览。



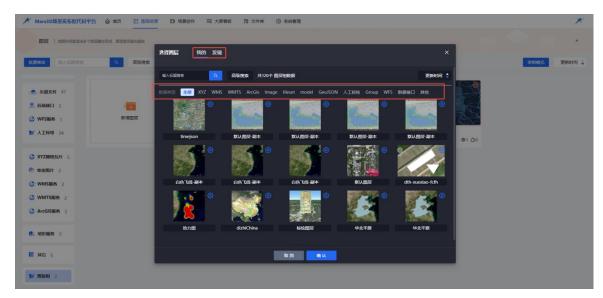
图层:图层组

新建图层组图层时,可以选择团队已有的图层数据进行组合,也可以选择平台内置的图层进行组合。

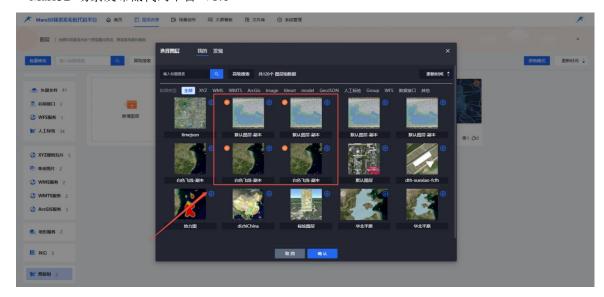


图层:图层组(1)

可以选择不同类型图层合并到同一个图层组里, 支持多选;



图层:图层组(2)



图层:图层组(3)

图层组编辑页面可以删除已添加的图层、可以再添加新的图层到图层组页面;



图层: 图层组编辑新增页面

# 8.3. 图层编辑

图层编辑包含图层属性、基础简介、右上角工具、左下角工具等模块。

# 8.3.1. 三维模型图层编辑

关于三维模型图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册 -三维模型》文档。



图: 三维模型编辑

# 8.3.2. 矢量文件图层编辑

关于矢量文件图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册 -矢量文件》文档。

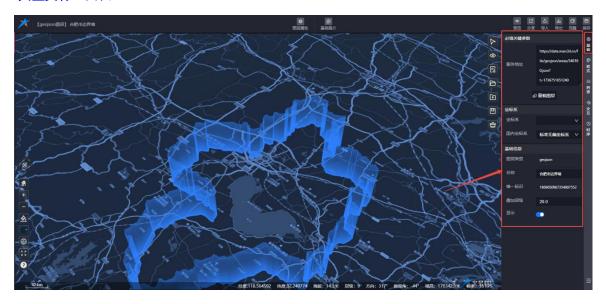


图: 矢量文件图层编辑-基础信息

# 8.3.3. 后端接口图层编辑

后端接口图层编辑页面功能介绍,参考矢量文件图层编辑页面功能。



图:后端接口图层编辑

# 8.3.4. WFS 服务图层编辑

WFS 服务图层编辑页面功能介绍,参考矢量文件图层编辑页面功能。



图: wfs 图层编辑

# 8.3.5. 人工标绘图层编辑

关于人工标绘图层的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册 -人工标绘》文档。



# 8.3.6. XYZ 栅格瓦片图层编辑

Xyz 图层编辑页面主要介绍图层属性的功能,其他功能都可参考三维模型编辑页面介绍查看。

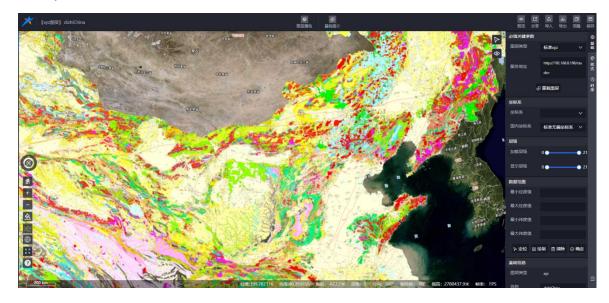


图: xyz 图层编辑

# 8.3.6.1.图层属性

包含基础、样式、时序三大模块

# 8.3.6.2.基础

① 必填关键参数里显示图层的图层类型、服务地址。

合肥火星科技有限公司

- ② 坐标系里可以设置图层的坐标系以及国内坐标系。
- ③ 层级里显示图层的加载层级和显示层级,可进行设置。
- ④ 数据范围里显示最小经度值、最大经度值、最小纬度值、最大纬度值,支持自定义输入,也支持在图上绘制数据范围,支持删除数据范围数据。
  - ⑤ 基础信息栏显示图层类型、名称、标识和显示隐藏状态。

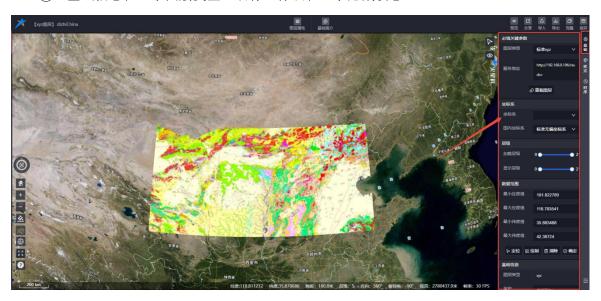


图: xyz 图层编辑-基础信息

#### 8.3.6.3.样式

样式信息里显示图层的色彩配置与滤镜设置。

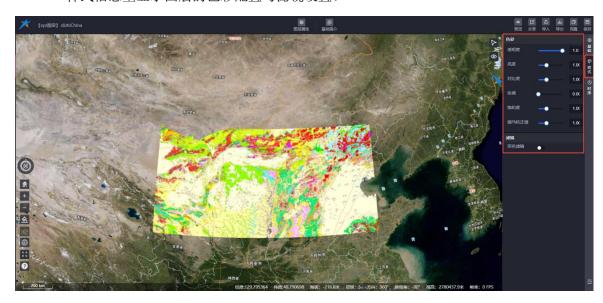


图: xyz 图层编辑-样式信息

#### 8.3.7. 单张图片图层编辑

参考 xyz 栅格瓦片图层编辑页面。

#### 8.3.8. WMS 服务图层编辑

参考 xyz 栅格瓦片图层编辑页面。

# 8.3.9. WMTS 服务图层编辑

#### 8.3.9.1. 基础

基础信息面板显示图层的基础信息、wms请求参数、坐标系、层级、数据范围的信息配置。



图: wmts 服务图层编辑-基础信息

- ① 基础信息里显示图层的图层类型、服务地址以及 layers;
- ② Wms 请求参数里显示格式、是否透明、筛选数据新增数据功能;
- ③ 坐标系里可以设置图层的坐标系以及国内坐标系。
- ④ 层级里显示图层的加载层级和显示层级,可进行设置。
- ⑤ 数据范围里显示最小经度值、最大经度值、最小纬度值、最大纬度值,支持自定义输入,也支 持在图上绘制数据范围,支持删除数据范围数据。

#### 8.3.9.2.样式

参考 xyz 栅格瓦片图层编辑-样式配置。

#### 8.3.10. ArcGIS 服务图层编辑

#### 8.3.10.1. 基础

基础信息面板显示图层的基础信息、arcgis 服务、坐标系、层级、数据范围的信息配置。



图: arcgis 服务图层编辑-基础信息

- ① 基础信息里显示图层的图层类型、服务地址;
- ② Arcgis 服务里显示限定图层名、筛选数据、是否优先使用切片开关、指定加载层级设置、arcgis 令牌:
- ③ 坐标系里可以设置图层的坐标系以及国内坐标系;
- ④ 层级里显示图层的加载层级和显示层级,可进行设置;
- ⑤ 数据范围里显示最小经度值、最大经度值、最小纬度值、最大纬度值,支持自定义输入,也支持在图上绘制数据范围,支持删除数据范围数据。

#### 8.3.10.2.样式

样式功能同 xyz 栅格瓦片图层编辑里功能,详情可参考 xyz 栅格瓦片图层编辑-时序。

合肥火星科技有限公司

# 8.3.11. 地形服务图层编辑

#### 8.3.11.1.基础

基础信息里显示服务类型、服务 url、请求额外光照开关、请求水掩膜、请求元数据开关。



图: 地形服务图层编辑-基础信息

# 8.3.12. 其他图层编辑

其他图层编辑页面显示 json 参数配置、时序、基础。



图: 其他图层编辑

# 8.3.13. 图层组

图层组编辑页面,显示图层列表、时序、添加图层功能 合肥火星科技有限公司



图:图层组编辑

删除列表图层,右键图层名称后,出现删除选项,可删除组里的图层:



图:删除图层

添加图层,单击【添加图层】菜单,弹出添加图层面板,可选择图层添加了组里,单选或多选都可以:

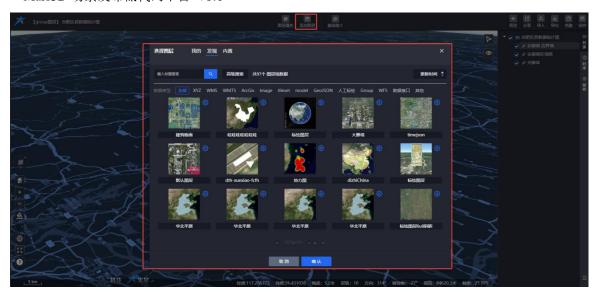


图:添加图层

#### 8.3.14. 通用设置

### 8.3.14.1. 基础简介

基础简介面板里包含基础信息、简介信息、访客互动情况、媒体信息。



图层:基础简介

#### (1)基础信息

该项展示图层的标题、行政区划、标签、是否公开、封面、发布时间、更新时间;

- ◆ 标题:显示当前图层的标题,支持修改(必填项)
- ◆ 行政区划:设置图层所在区域信息

- ◆ 标签: 支持添加系统内置标签以及自定义标签
- ◆ 公开: 支持设置图层资源的公开私密状态
- ◆ 封面: 支持截取图层的封面

### (2) 简介信息

支持添加图层相关描述;

#### (3) 访客互动情况

图层预览页面支持点赞、评论,可在该页面查看管理评论和点赞信息;

#### (4) 相关媒体信息

支持给图层添加视频、音频以及图片附件信息,丰富图层内容。可在图层预览页面查看预览。



图-三维模型-媒体资源

#### 8.3.14.2. 右上角菜单

图层新增页面未保存图层时,左上角仅显示个【导入】和【保存】按钮,保存图层成功后,页面刷新,显示:预览、分享、导入、导出、克隆、保存功能按钮。



图: 三维模型图层-未保存

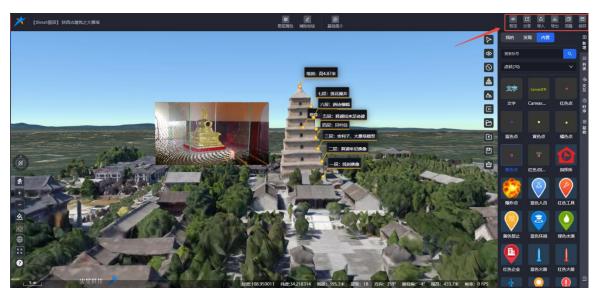


图:三维模型图层-已保存

# (1)预览

单击后跳转到图层预览页面,可以预览保存后的图层;

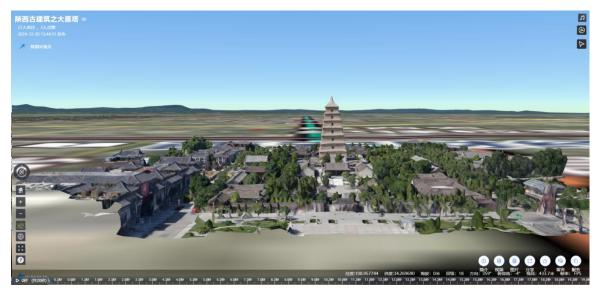


图:图层预览

# (2)分享

关于数据分享功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-团队管理及分享》 文档。

# (3) 导出

单击【导出】按钮,可把图层配置导出成本地文件。

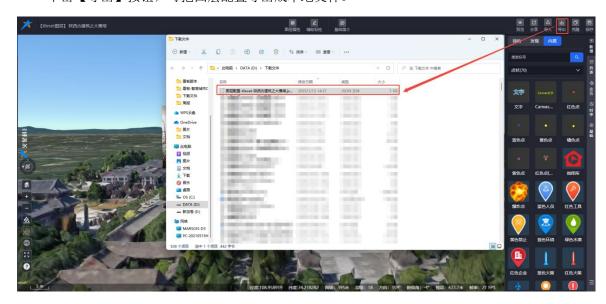


图: 导出图层

# (4) 导入

单击【导入】按钮,可把导出的图层配置文件导入到图层页面加载显示。

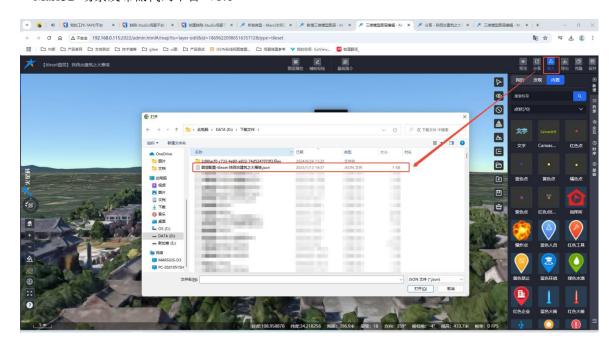


图: 导入图层

# (5) 克隆

单击【克隆】按钮,可将当前图层克隆一条新的图层数据在图层列表,并可以跳转到克隆的 图层编辑页面。



图: 克隆图层(1)

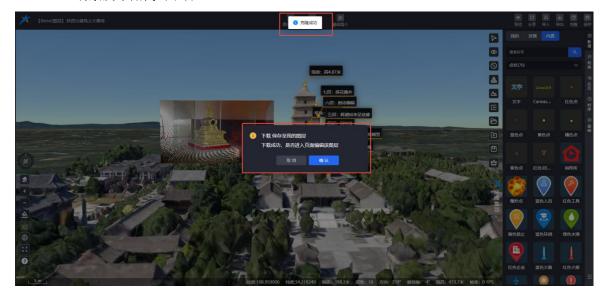


图:克隆图层(2)

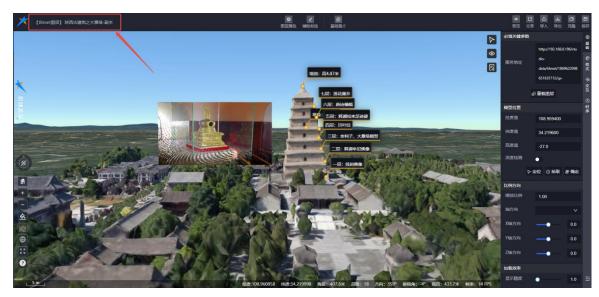


图: 克隆图层(3)

# (6)保存

单击【保存】按钮,可将图层编辑页面修改的内容保存成功。

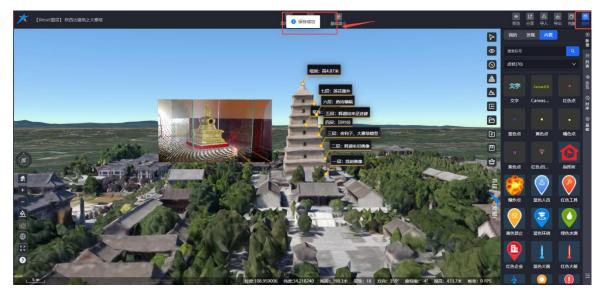


图:保存图层

# 8.3.14.3. 左下角工具栏

三维模型图层编辑页面左下角显示功能菜单:导航球、初始视角、放大缩小控件、场景切换、 底图切换、二三维切换、全屏、帮助。

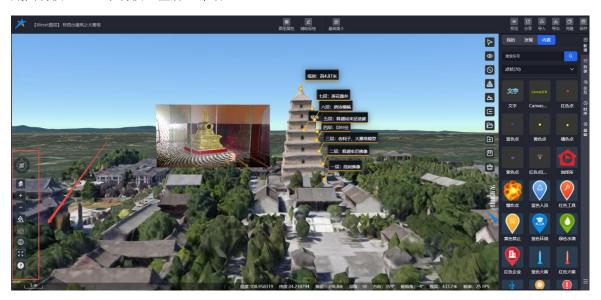


图: 工具菜单

# (1) 导航球

拖动外圈,旋转地图;拖动内圈,改变地图仰俯角。

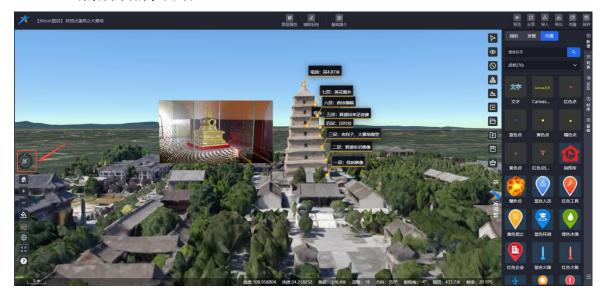


图:导航球控件

# (2) 初始视角

初始视角工具是一种用于快速恢复地图初始视角状态的功能。当用户对地图进行缩放、旋转、倾斜等操作后,地图视角往往会随之改变。此时,用户无需手动进行繁琐的调整,只需使用初始视 角工具,即可一键将地图恢复到最初的状态,方便用户继续进行后续操作。

无论经过多少次操作,该工具都能迅速将用户带回最初的视角,极大地提升了地图使用的便 捷性。



图:初始视角控件

### (3) 放大缩小

该控件配备了便捷的放大和缩小按钮,能够帮助用户轻松调整地图的缩放比例。当用户需要对 地图进行细致观察时,可通过放大功能聚焦局部区域;而当用户希望查看地图的整体布局时,缩小 功能则可快速呈现全貌。

这一设计让用户能够根据需求自由切换地图的显示范围和展示效果,极大地提升了操作的灵活性与舒适性。

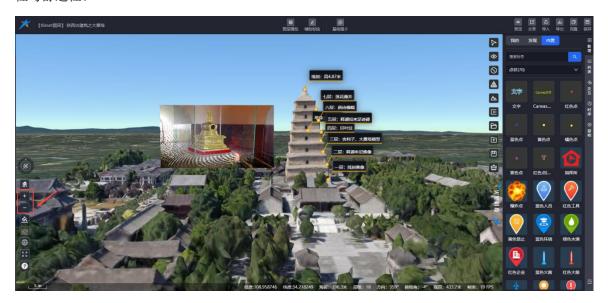


图: 放大缩小控件

### (4)场景切换

场景切换功能可将场景快速加载至当前图层页面进行展示,仅作为参考使用,不会将其保存至图层中。

场景服务分为三种类型: "我的"、"内置" 和 "发现"。其中,"我的" 列表展示了当前登录用户所在团队创作的场景服务数据; "内置" 列表包含了系统预设的场景服务数据; 而"发现" 列表则汇聚了其他团队公开共享的场景服务资源。



图:场景切换(1)

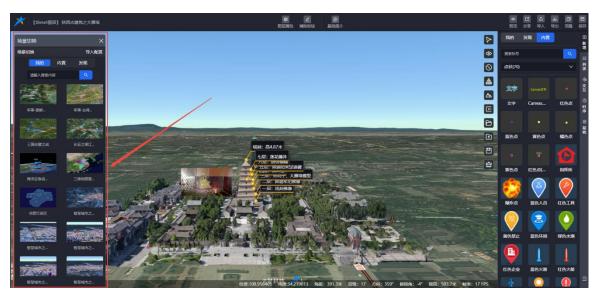


图:场景切换(2)

单击场景服务列表中的场景数据,即可将该场景服务快速加载至当前图层中进行显示。

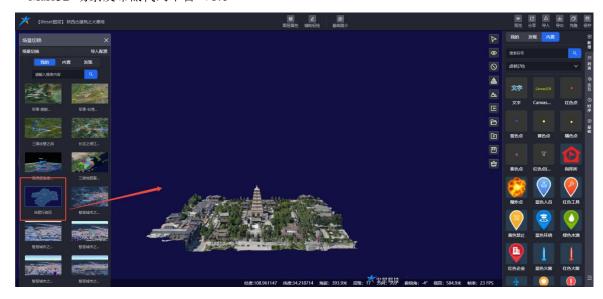


图:加载场景服务

# (5) 底图切换

底图切换是一种用于更换地图底图的工具,具有以下作用:

- ◆ 支持从多个预定义的地图底图中选择和切换,包括卫星影像、道路地图、地形地图等。
- ◆ 支持通过 URL 链接或 WMTS 服务添加用户自定义的底图。
- ◆ 支持切换底图时保留当前视角状态,方便用户进行对比和分析等操作。

操作指南: 鼠标单击目标底图, 单击后地图上的底图更新为切换的底图。



图:底图切换

# (6) 二三维切换

二三维切换功能能够帮助用户在二维和三维空间之间灵活切换,从而根据需求获得不 同的视觉效果。



图: 二三维切换

# (7)全屏

点击后,当前内容铺满整个屏幕,隐藏其他操作界面,以提供更加舒适和集中的视觉体验。



图:全屏

# (8)帮助

分为鼠标操作和触摸手势两个帮助说明,鼠标操作主要是平移视图、缩放视图、旋转视图的使

用说明; 触摸手势是平移视图、缩放视图、倾斜视图、旋转视图的使用说明。

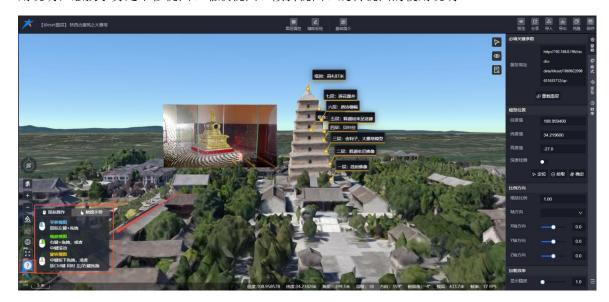


图: PC 端鼠标操作

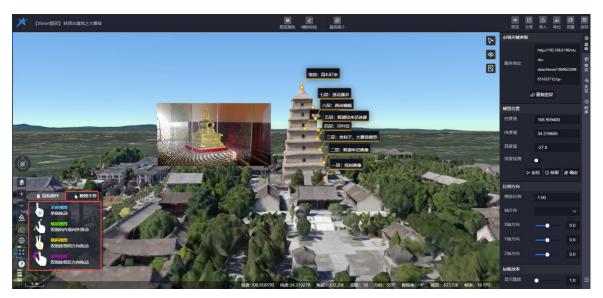


图: 手机或平板端操作

# 8.4. 图层管理

# 8.4.1. 高级筛选

支持通过数据标签、数据权限、创建时间、关键字查询的条件进行筛选图层数据;支持根据时间以及热度等数据进行重新排序。

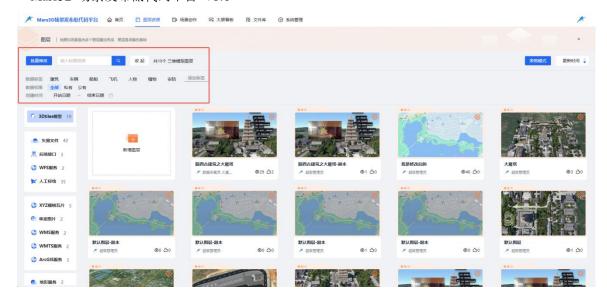


图:图层管理-高级筛选

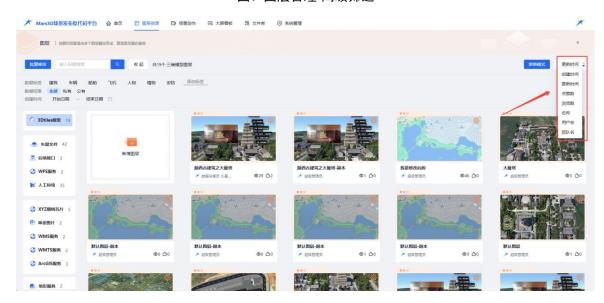


图:图层管理-排序

### 8.4.2. 表格模式/卡片模式

支持两种模式的任意切换。

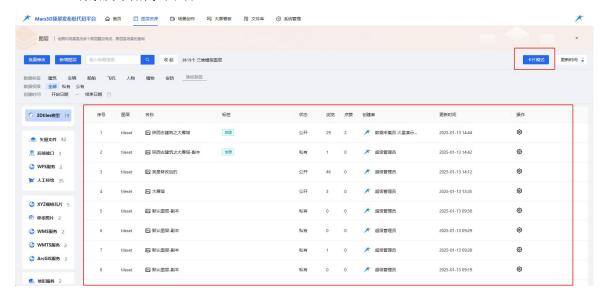


图:图层管理-卡片模式

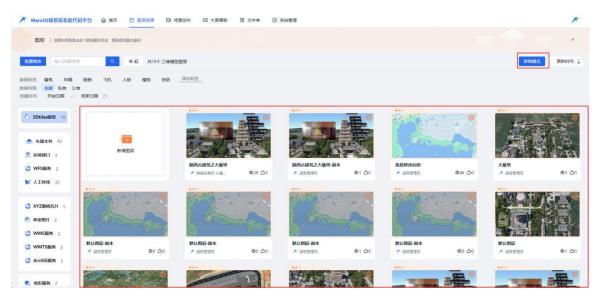


图:图层管理-表格模式

#### 8.4.3. 批量修改

支持批量删除、批量标签操作。

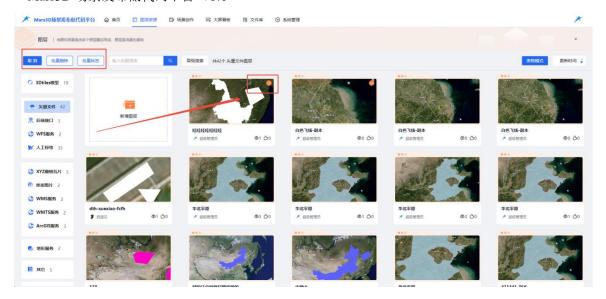


图:图层管理-批量管理

### 8.4.4. 更多设置

当鼠标移入图层封面时,会显示图层的创建时间以及是否公开的状态。同时,当鼠标移入图层 封面的设置图标时,会弹出更多菜单,用户可以通过该菜单进行进一步的操作。

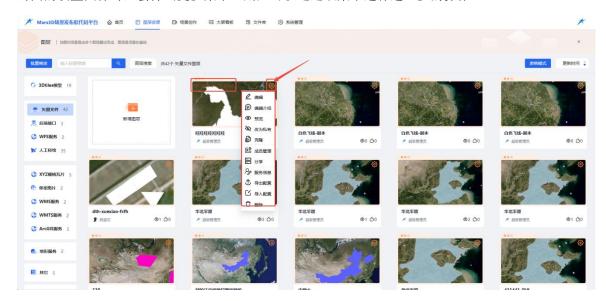


图:图层管理-移入封面

更多菜单包含:

- ◆ 编辑
- ◆ 编辑介绍
- ◆ 预览

- ◆ 改为私有/公有
- ◆ 克隆
- ◆ 成员管理
- ◆ 分享
- ◆ 服务信息
- ◆ 导入配置
- ◆ 导出配置删除。

### 8.4.4.1.编辑

鼠标单击封面或单击更多菜单里的"编辑"按钮,可进入到图层编辑页面

### 8.4.4.2. 编辑介绍

鼠标单击更多菜单里的"编辑介绍"按钮,在当前页面弹出基础信息面板,可编辑修改除封面 外的基础信息。

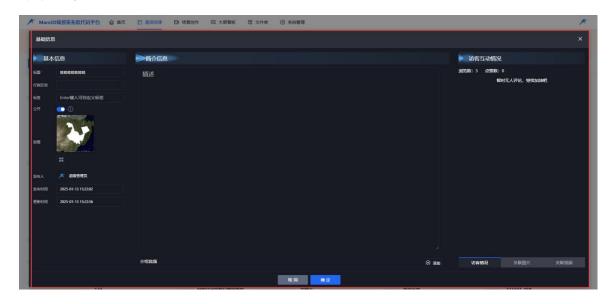


图:图层管理-编辑介绍

# 8.4.4.3. 预览

鼠标单击更多菜单里的"预览"按钮,可跳转到图层预览页面; 合肥火星科技有限公司

### 8.4.4.4. 改为私有/公有

图层当前状态是私有时,更多菜单里则显示"改为公有",单击后可把图层状态改为公有;图层状态是公有时,更多菜单里则显示"改为私有",单击后可把图层状态改为私有;

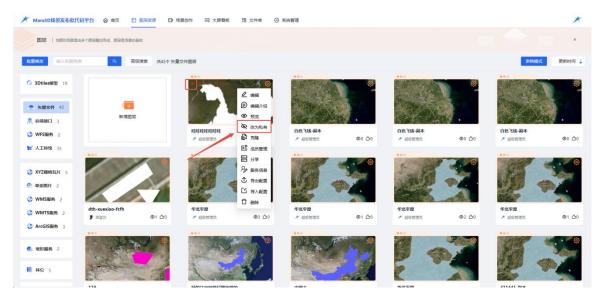


图:图层管理-图层状态

### 8.4.4.5. 克隆

鼠标单击更多菜单里的"克隆"按钮,弹出克隆成功的弹框提示,单击弹框里的确定按钮,则 跳转到克隆后的图层编辑页面;

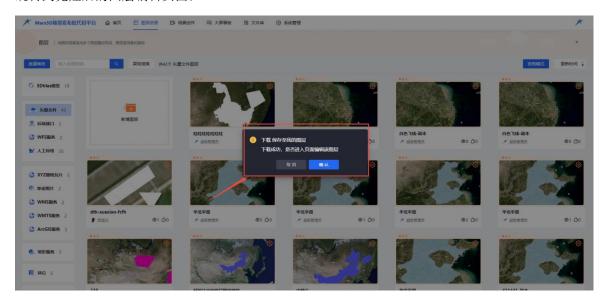


图:图层管理-克隆

### 8.4.4.6. 成员管理

关于成员管理功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-团队管理及分享》文档。

#### 8.4.4.7.分享

关于数据分享功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-团队管理及分享》文档。

### 8.4.4.8. 服务信息

鼠标单击更多菜单"服务信息",页面跳转到图层服务信息页面。

#### 8.4.4.9. 导出配置

单击更多菜单的"导出配置",下载图层配置文件到本地。

### 8.4.4.10. 导入配置

单击更多菜单的"导入配置",进入导入本地文件流程,可导入图层配置文件到该图层中,导入确定后,该图层自动加载显示导入文件的图层数据信息

#### 8.4.4.11. 删除

单击"删除"按钮,弹出确认删除的弹框,单击确定后,可删除该条图层数据

# 9. 场景创作

关于场景创作的的新增及编辑功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-场景创作》文档。

# 10. 大屏看板

关于大屏看板的新增及编辑功能介绍,您可以参考《**Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-大屏看 板**》文档。

# 11. 文件库

关于文件库资源的功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-文件库资源》文档。

# 12. 团队管理

关于团队管理功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-团队管理及分享》文档。

# 13. 分享列表

关于数据分享功能介绍,您可以参考《Mars3D 场景发布低代码平台用户手册-团队管理及分享》 文档。

# 14. 个人资料

单击右上角头像面板中的"个人资料"按钮,进入个人资料页面,显示用户的个人资料信息,可进行修改用户个人资料。

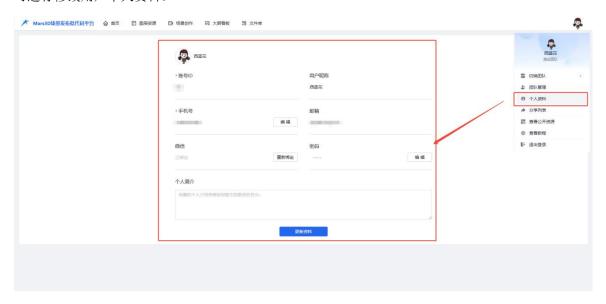


图: 个人资料

(全文完)